

DJI GOGGLES INTEGRA MOTION COMBO

Panduan Pengguna

v1.2 2023.04



Mencari Kata Kunci

Untuk mencari topik, gunakan kata kunci seperti “baterai” dan “instal”. Anda dapat menekan Ctrl+F di Windows atau Command+F di Mac untuk memulai pencarian, jika dokumen ini dibaca menggunakan Adobe Acrobat Reader.

Menavigasi Topik

Lihat daftar lengkap topik dalam daftar isi. Klik pada topik untuk menavigasi ke bagian tersebut.

Mencetak Dokumen ini

Dokumen ini mendukung pencetakan beresolusi tinggi.

Catatan Revisi

Versi	Tanggal	Revisi
v1.2	2023.04	1. Memperbarui fungsi dial FN. 2. Memperbarui tampilan FPV Kacamata. 3. Memperbarui metode pembaruan firmware. 4. Memperbarui daftar model pesawat yang didukung.

Menggunakan Panduan ini

Legend

⚠️ Penting

💡 Petunjuk dan Kiat

Sebelum Penerbangan

Dianjurkan untuk menonton semua video tutorial serta membaca panduan keselamatan sebelum menggunakannya untuk pertama kalinya. Persiapkan penerbangan pertama Anda dengan meninjau panduan mulai cepat dan merujuk ke panduan pengguna ini untuk informasi selengkapnya.

- ⚠️ • Beberapa wilayah tidak mendukung frekuensi 5,8 GHz. Pita frekuensi ini secara otomatis akan dinonaktifkan ketika pesawat diaktifkan atau terhubung ke aplikasi DJI™ Fly di wilayah tersebut. Patuhi hukum dan peraturan setempat.
- Menggunakan kacamata tidak memenuhi persyaratan garis pandang visual (VLOS). Beberapa negara atau wilayah membutuhkan pengamat visual untuk membantu selama penerbangan. Pastikan untuk mematuhi peraturan setempat saat menggunakan kacamata.

Tutorial Video

<https://www.dji.com/goggles-integra/video>

Unduh Aplikasi DJI Fly

<https://www.dji.com/goggles-integra/downloads>

Unduh DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen)

<https://www.dji.com/goggles-integra/downloads>

Daftar Isi

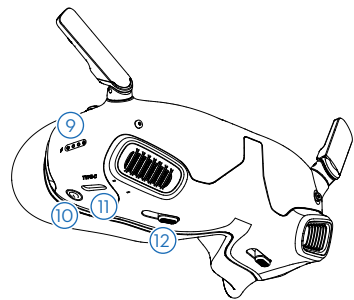
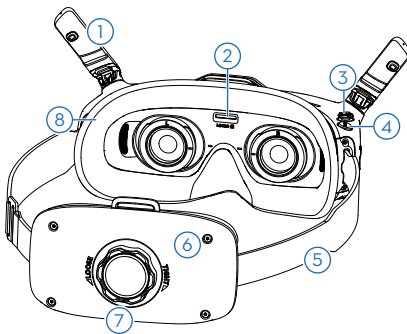
Menggunakan Panduan ini	3
Legend	3
Sebelum Penerbangan	3
Tutorial Video	3
Unduh Aplikasi DJI Fly	3
Unduh DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen)	3
Ikhtisar	6
DJI Goggles Integra	6
DJI RC Motion 2	7
Panduan Memulai	9
Mempersiapkan Kacamata	9
Mempersiapkan Pengendali Gerak	13
Aktivasi	14
Menghubungkan	15
Mengenakan Kacamata	17
DJI Goggles Integra	18
Mengoperasikan Kacamata	18
Tampilan FPV Kacamata	18
Menu Pintasan	20
Pengaturan Kamera	21
Menu Kacamata	22
Mode Tidur	25
Penyimpanan dan Ekspor Rekaman	25
Memformat Kartu microSD	26
Penutupan Layar	26
Menggunakan Fungsi Pelacakan Kepala	26
Mengganti Pesawat	26
DJI RC Motion 2	27
Mengendalikan Pesawat	27
Mengontrol Kamera	29
Pengendalian Gerakan	30
Peringatan Pengendali Gerak	31
Kalibrasi Pengendali Gerak	31

Pembaruan Firmware dan Pemeliharaan Perangkat	32
Pembaruan Firmware	32
Menyimpan Kacamata	33
Pembersihan dan Pemeliharaan	34
Mengganti Bantalan Busa	34
Informasi Purnajual	35
Lampiran	36
Spesifikasi	36

Ikhtisar

DJI Goggles Integra (selanjutnya disebut kacamata) dilengkapi dua tampilan berkinerja tinggi dan transmisi gambar dengan latensi super rendah untuk digunakan dengan pesawat DJI, yang memberikan pengalaman FPV (First Person View atau Sudut Pandang Orang Pertama) waktu nyata di udara. Apabila digunakan dengan DJI RC Motion 2 (selanjutnya disebut pengendali gerak), pengguna dapat mengendalikan pesawat dengan mudah dan intuitif.

DJI Goggles Integra



1. Antena

2. Slot Kartu microSD

3. Tombol 5D

Tekan atau alihkan ke kanan untuk membuka menu dari tampilan FPV kacamata. Alihkan tombol ke depan untuk membuka panel pengaturan kamera dan alihkan ke belakang untuk membuka menu pintasan.

Setelah panel pengaturan dibuka, alihkan tombol untuk menavigasi menu atau menyesuaikan nilai parameter. Tekan tombol untuk mengonfirmasi pilihan.

4. Tombol Kembali

Tekan untuk kembali ke menu sebelumnya atau keluar dari tampilan saat ini.

5. Ikat kepala

-
- ⚠ • Kawat baterai tertanam di ikat kepala. JANGAN menarik ikat kepala dengan paksa agar tidak merusak kabel.
-

6. Kompartemen Baterai

7. Kenop Penyesuaian Ikat Kepala

Putar kenop untuk menyesuaikan panjang ikat kepala.

8. Bantalan Busa

9. LED Tingkat Daya Baterai

10. Tombol Daya/Tombol Tautan

Tekan sekali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini.

Tekan, lalu tekan lagi dan tahan untuk menyalakan atau mematikan kacamata.

Jika dihidupkan, tekan dan tahan tombol untuk memulai penautan.

11. Port USB-C

Untuk mengisi daya, menghubungkan headphone, atau menghubungkan kacamata dengan komputer.

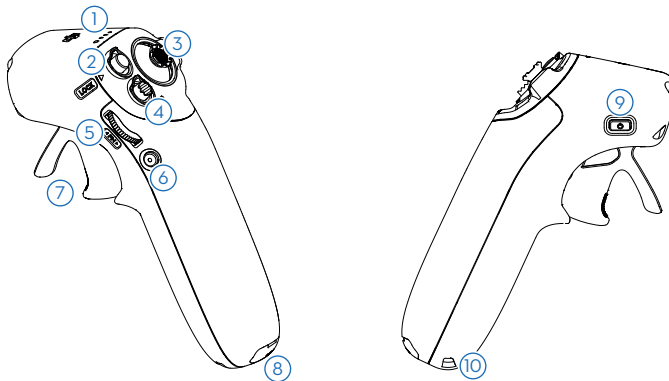


- Hanya mendukung adaptor headphone dan headphone Type-C dengan DAC terintegrasi (konverter digital ke analog).
- Disarankan untuk menggunakan kabel USB-C OTG yang disediakan dan kabel USB-A ke USB-C untuk menyambungkan kacamata ke perangkat seluler.
- Kacamata tidak mendukung koneksi komputer menggunakan kabel USB-C ke USB-C.

12. Slider Jarak Interpupillary (IPD (Interpupillary))

Geser ke kiri dan ke kanan untuk mengatur jarak antara lensa hingga gambar diselaraskan dengan benar.

DJI RC Motion 2



1. LED Tingkat Daya Baterai

2. Tombol Kunci

Menyalakan/menghentikan motor: tekan tombol kunci dua kali untuk menyalakan atau menghentikan motor pesawat terbang.

Lepas landas: tekan dua kali untuk menyalakan motor pesawat, lalu tekan dan tahan untuk membuat pesawat lepas landas. Pesawat akan naik hingga ketinggian sekitar 1,2 m, lalu melayang.

Pendaratan: tekan dan tahan saat pesawat melayang agar mendarat dan menghentikan motor.

Rem: tekan sekali untuk mengerem pesawat dan menjadikannya melayang di tempat. Tekan lagi untuk membuka kunci Attitude.

Sewaktu pesawat melakukan RTH atau pendaratan otomatis, tekan tombol sekali untuk membatalkan RTH atau pendaratan.

3. Joystick

Alih naik atau turun untuk membuat pesawat naik atau turun. Beralih ke kiri atau kanan untuk membuat pesawat terbang bergerak secara horizontal ke kiri atau kanan.

4. Tombol Mode

Tekan untuk beralih antara mode Sport dan Normal. Tekan dan tahan untuk memulai RTH. Tekan lagi untuk membatalkan RTH.

5. Tombol FN

Tekan tombol untuk membuka panel pengaturan kamera dalam tampilan FPV. Gulir tombol untuk menavigasi menu pengaturan atau menyesuaikan nilai parameter, kemudian tekan tombol untuk mengonfirmasi pilihan. Tekan dan tahan tombol untuk keluar dari menu saat ini.

Gunakan tombol FN untuk mengontrol pemiringan kamera sebelum lepas landas atau selama RTH dan pendaratan. Tekan dan tahan tombol FN dari tampilan FPV, lalu gulir ke atas atau ke bawah untuk memiringkan kamera. Lepaskan tombol untuk menghentikan pemiringan kamera.

Apabila pesawat mendukung Mode Explore dan Mode Explore diaktifkan, gulir tombol pada tampilan FPV kacamata untuk menyesuaikan perbesaran kamera.

6. Tombol Rana/Rekam

Tekan sekali: mengambil foto atau memulai/menghentikan perekaman.

Tekan dan tahan: beralih antara mode foto dan video.

7. Akselerator

Tekan untuk menerbangkan pesawat ke arah dalam lingkaran pada kacamata. Dorong ke depan untuk menerbangkan pesawat ke belakang. Tekan lebih kuat untuk mempercepat laju pesawat. Lepaskan agar pesawat berhenti dan melayang.

8. Port USB-C

9. Tombol Daya/Tombol Tautan

Tekan sekali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini.

Tekan, lalu tekan dan tahan untuk menyalakan atau mematikan pengendali gerak.

Jika dihidupkan, tekan dan tahan tombol untuk memulai penautan.

10. Lubang Tali

Panduan Memulai

Bab ini membantu pengguna dengan penggunaan pertama kali.

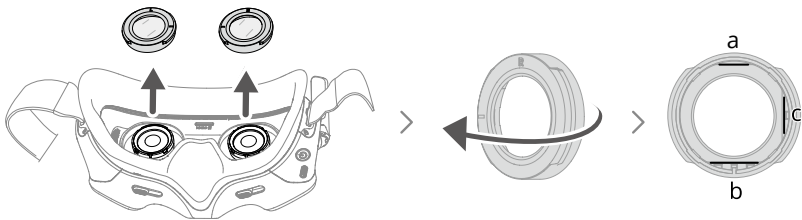
Mempersiapkan Kacamata

Memasang Lensa Korektif

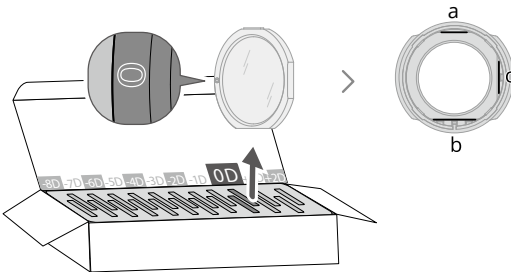
Kacamata ini dilengkapi dengan sepasang bingkai kaca dan dilengkapi dengan 10 pasang lensa koreksi penglihatan (dari -8,0 dioptri hingga +2,0 dioptri, tanpa koreksi astigmatisme) dan sepasang lensa polos (0 dioptri). Pengguna dapat memasang lensa yang sesuai menurut pandangan mereka yang sebenarnya.

- Meskipun koreksi penglihatan tidak diperlukan, sangat disarankan untuk memasang lensa polos untuk melindungi kaca layar kacamata agar tidak tergores.
- Jika koreksi astigmatisme diperlukan atau lensa yang disediakan tidak sesuai, pengguna dapat membeli lensa tambahan. Saat membeli lensa, bawa bingkai kaca (sepasang) dan sepasang lensa ke toko optik profesional guna memastikan bahwa bentuk, ukuran, sumbu astigmatisme, dan ketebalan tepi ($< 2,8\text{ mm}$) lensa memenuhi persyaratan pemasangan bingkai kaca.

1. Lepaskan bingkai kaca dari kacamata (tidak perlu memutar bingkai). Balik bingkai dan identifikasi tanda garis terpendek (a), tanda garis terpanjang (b), dan tanda garis samping (c), seperti ditunjukkan pada diagram di bawah ini.



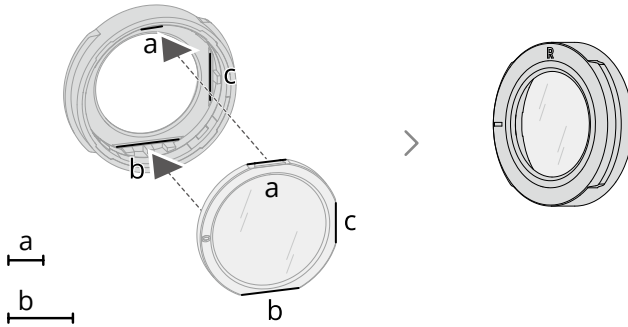
2. Keluarkan lensa yang sesuai dari kemasannya. Dioptri lensa dicetak pada bagian dalam tutup kotak lensa dan juga ditandai pada tepi setiap lensa. Identifikasi tepi potongan terpendek (a), tepi potongan terpanjang (b), dan tepi potongan samping (c), seperti ditunjukkan pada diagram di bawah ini.



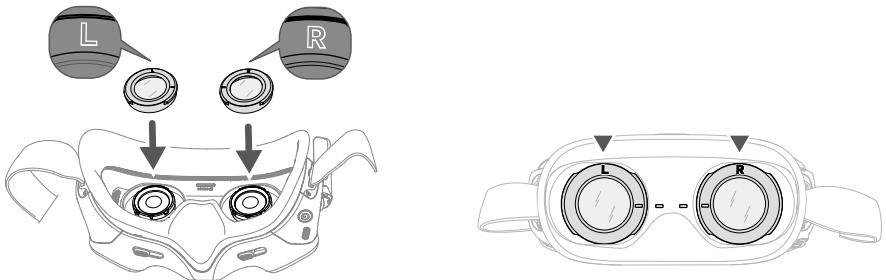
3. Bedakan bingkai kiri dan kanan dan lensa yang sesuai, lalu pasang lensa ke dalam bingkai. Pastikan tepi potongan terpendek (a), tepi potongan terpanjang (b), dan tepi potongan samping (c) lensa sejajar dengan tanda garis yang sesuai pada bingkai. Untuk pemasangan yang lebih mudah, sejajarkan dan masukkan tepi terpanjang (b) terlebih dahulu.

Pastikan lensa terpasang pada tempatnya dan tidak miring. Jika tepi potongan lensa tidak sejajar dengan tanda garis bingkai, lensa tidak akan masuk ke dalam bingkai.

Bersihkan lensa dengan kain pembersih yang disediakan untuk menyeka sidik jari dan debu setelah pemasangan.



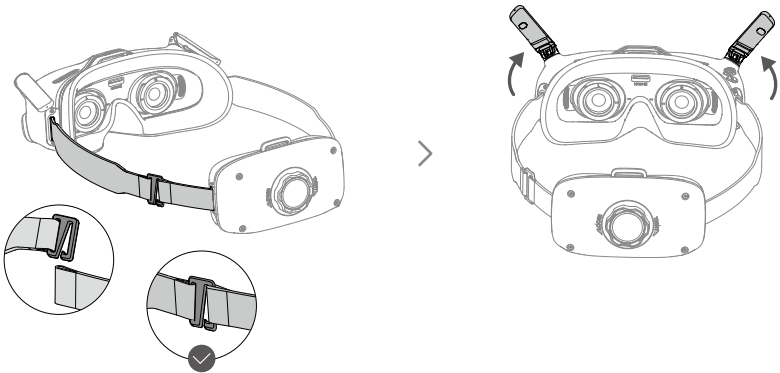
4. Pasang bingkai yang dipasangi lensa ke kacamata (tidak perlu memutar bingkai). Saat memasang, pastikan huruf L/R di bagian atas bingkai menghadap ke atas dan tanda pemosisian pada bingkai sejajar dengan tanda pemosisian pada kacamata.



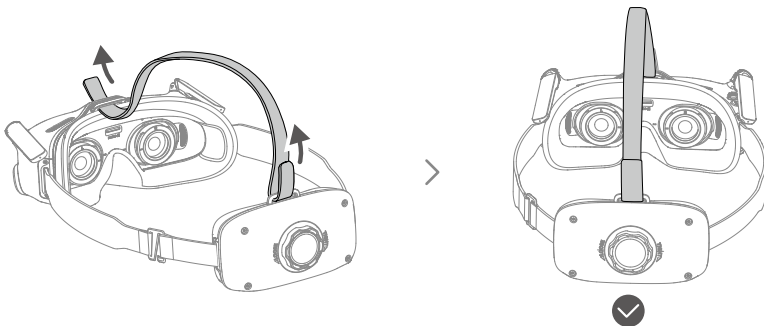
Memasang Ikat Kepala dan Membuka Lipat Antena

- ⚠ • Kawat baterai tertanam di ikat kepala. JANGAN menarik ikat kepala dengan paksa agar tidak merusak kabel.
- Lipat antena untuk menghindari kerusakan saat kacamata tidak digunakan.
- JANGAN merobek atau menggores bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai dengan benda tajam.

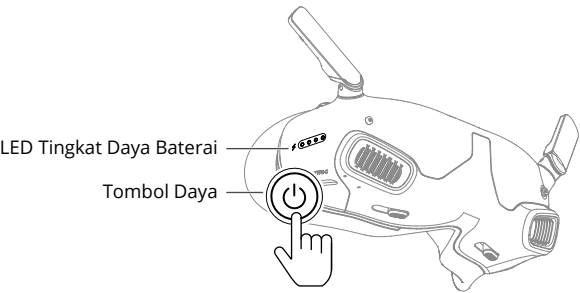
Kaitkan ikat kepala dan buka lipatan antena.



Pasang ikat kepala atas yang disediakan untuk meningkatkan stabilitas jika perlu. Pasang salah satu ujung ikat kepala ke lubang pemasangan ikat kepala di bagian atas kacamata dan ujung lainnya ke lubang di bagian atas kompartemen baterai. Sesuaikan ikat kepala dengan panjang yang sesuai.



Menyalakan



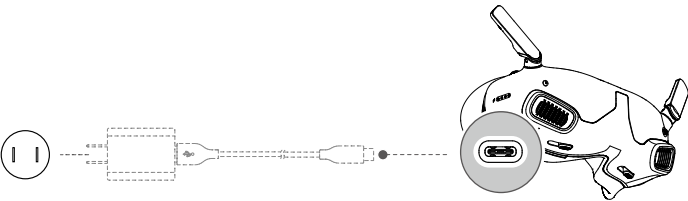
Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini. Tekan sekali, lalu tekan lagi dan tahan tombol daya untuk menyalakan kacamata.

LED tingkat daya baterai menampilkan tingkat daya baterai selama pengisian daya dan pemakaian. Status LED ditentukan di bawah ini:

- LED menyala.
- ☀ LED berkedip.
- LED mati.

LED				Tingkat Daya Baterai
○	○	○	○	89%-100%
○	○	○	☀	76%-88%
○	○	○	○	64%-75%
○	○	☀	○	51%-63%
○	○	○	○	39%-50%
○	☀	○	○	26%-38%
○	○	○	○	14%-25%
☀	○	○	○	1%-13%

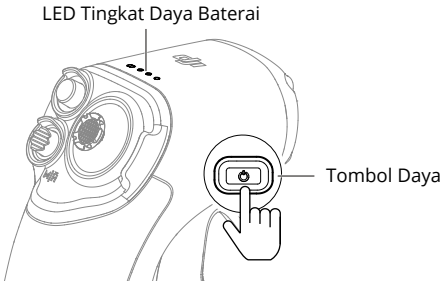
Jika tingkat daya baterai, disarankan menggunakan pengisi daya USB Power Delivery yang mendukung output 9 V, ≥2 A untuk mengisi daya perangkat.



Tabel di bawah ini menunjukkan status LED tingkat daya baterai selama pengisian daya.

LED				Tingkat Daya Baterai
				1%-50%
				51%-75%
				76%-99%
				100%

Mempersiapkan Pengendali Gerak



Tekan tombol daya satu kali untuk memeriksa tingkat daya baterai saat ini. Tekan sekali, lalu tekan lagi dan tahan tombol daya untuk menyalakan pengendali jarak jauh.

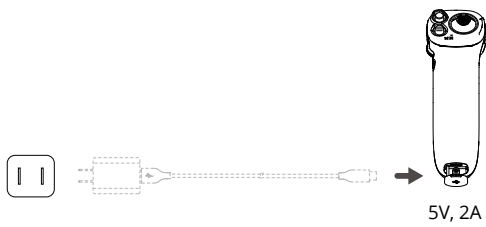
LED tingkat daya baterai menampilkan tingkat daya baterai selama pengisian daya dan pemakaian. Status LED ditentukan di bawah ini:

-  LED menyala.
-  LED berkedip.
-  LED mati.

LED				Tingkat Daya Baterai
				81%-100%
				76%-80%
				64%-75%
				51%-63%
				26%-50%
				16%-25%
				9%-15%
				1%-8%

Jika tingkat daya baterai rendah, disarankan untuk menggunakan pengisi daya yang mendukung output 5 V, 2 A untuk mengisi daya perangkat.

- 
- Pastikan tegangan output default pengisi daya 5 V. Tegangan berlebih akan merusak perangkat.

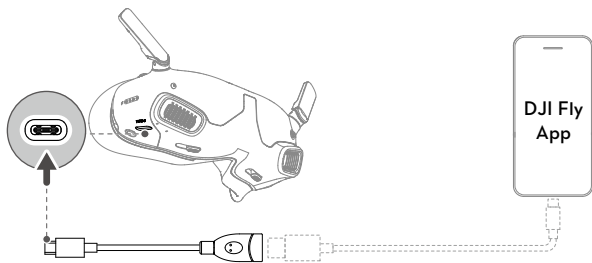


Tabel di bawah ini menunjukkan status LED tingkat daya baterai selama pengisian daya.

LED				Tingkat Daya Baterai
				1%-50%
				51%-75%
				76%-99%
				100%

Aktivasi

Aktifkan dan perbarui firmware sebelum menggunakan perangkat untuk pertama kali. Hubungkan port USB-C kacamata ke perangkat seluler, jalankan aplikasi DJI Fly. Ikuti petunjuk layar untuk mengaktifkan perangkat dan memperbarui firmware. Pastikan perangkat seluler terhubung ke internet selama aktivasi.





- Gunakan kabel OTG USB-C yang disediakan untuk terhubung jika Anda menggunakan kabel USB-A ke USB-C.
- Kacamata hanya mendukung protokol USB-C standar dan kabel Lightning bersertifikat MFI. Kabel non-standar tidak didukung. Apabila perangkat tidak merespons setelah dihubungkan, gunakan kabel data lain dan coba lagi.

Menghubungkan

Persiapan sebelum menghubungkan:

1. Nyalakan pesawat, kacamata, dan pengendali gerak.
2. Tekan tombol 5D pada kacamata untuk membuka menu. Pilih **Status** dan pastikan model pesawat yang ditampilkan di bagian atas menu sudah benar. Jika tidak, pilih **Switch** dari sudut kanan atas menu lalu pilih pesawat yang benar.

Menghubungkan melalui Aplikasi DJI Fly App (disarankan)

Jaga agar kacamata tetap tersambung ke perangkat bergerak setelah aktivasi. Ketuk **Panduan Koneksi** pada DJI Fly dari perangkat seluler dan ikuti petunjuk pada layar untuk menghubungkan pesawat.



Penghubungan melalui Tombol

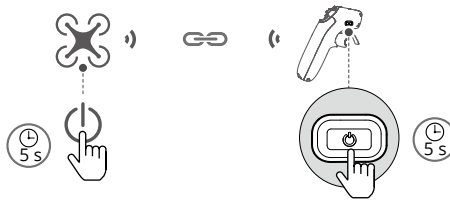
1. Hubungkan pesawat dengan kacamata:



- a) Tekan dan tahan tombol daya pada pesawat hingga LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- b) Tekan dan tahan tombol daya pada kacamata hingga kacamata terdengar bunyi bip secara terus-menerus.
- c) Setelah penghubungan selesai, LED tingkat daya baterai pesawat akan berubah terang dan menampilkan tingkat daya baterai, kacamata berhenti berbunyi bip, dan transmisi gambar dapat ditampilkan secara normal.

-
- 💡 • Tekan tombol daya pada kacamata untuk menghentikan prosesnya jika kacamata gagal terhubung ke pesawat. Hubungkan kacamata ke perangkat seluler, jalankan aplikasi DJI Fly, ketuk **Panduan Koneksi**, lalu ikuti instruksi pada layar untuk terhubung.
-

2. Hubungkan pesawat dengan pengendali gerak:

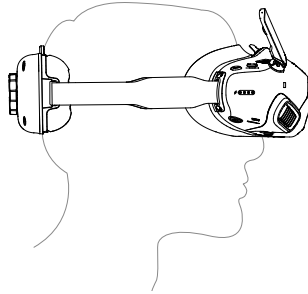


- a) Tekan dan tahan tombol daya pada pesawat hingga LED tingkat daya baterai mulai berkedip secara berurutan.
- b) Tekan dan tahan tombol daya pada pengendali gerak hingga berkedip terus-menerus dan LED tingkat daya baterai berkedip secara berurutan.
- c) Pengendali gerak berhenti berkedip setelah berhasil terhubung dan LED tingkat daya baterai pengendali gerak dan pesawat menyala terang serta menampilkan tingkat daya baterai.

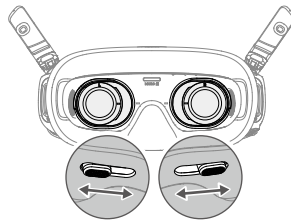
-
- ⚠️ • Pesawat dapat dikendalikan melalui satu perangkat kendali jarak jauh selama penerbangan. Apabila pesawat Anda telah terhubung dengan beberapa perangkat pengendali jarak jauh, matikan perangkat pengendali lainnya sebelum penerbangan.
-

Mengenakan Kacamata

1. Setelah perangkat dihidupkan dan transmisi gambar ditampilkan, kenakan kacamata.

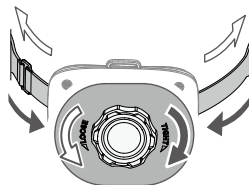


2. Geser slider IPD ke kiri dan ke kanan untuk mengatur jarak antara lensa hingga gambar diselaraskan dengan benar.



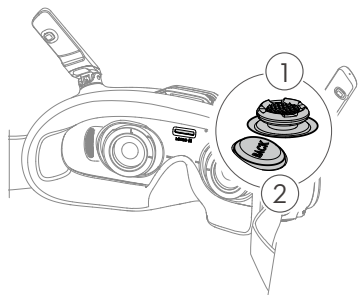
3. Putar kenop pengaturan ikat kepala pada kompartemen baterai untuk menyesuaikan panjang ikat kepala. Putar searah jarum jam untuk mengencangkan ikat kepala dan berlawanan arah jarum jam untuk melonggarkan ikat kepala.

⚠ • Kawat baterai tertanam di ikat kepala. JANGAN menarik ikat kepala dengan paksa agar tidak merusak kabel..



DJI Goggles Integra

Mengoperasikan Kacamata



1. Tombol 5D

Tekan atau alihkan ke kanan untuk membuka menu dari tampilan FPV kacamata. Alihkan tombol ke depan untuk membuka panel pengaturan kamera dan alihkan ke belakang untuk membuka menu pintasan.

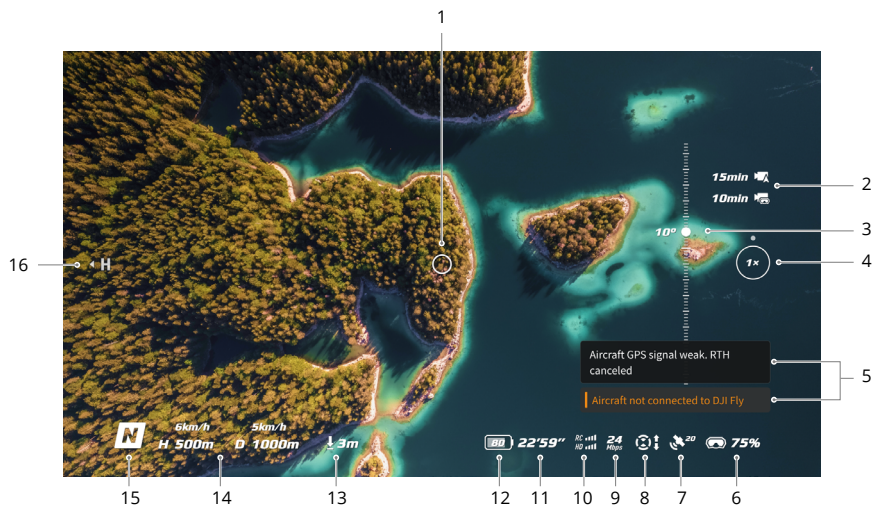
Setelah panel pengaturan dibuka, alihkan tombol untuk menavigasi menu atau menyesuaikan nilai parameter. Tekan tombol untuk mengonfirmasi pilihan.

2. Tombol Kembali

Tekan untuk kembali ke menu sebelumnya atau keluar dari tampilan saat ini.

Tampilan FPV Kacamata

- ☀ • Antarmuka layar aktual dapat berbeda dari deskripsi dalam manual ini dan bervariasi tergantung pada pesawat yang digunakan dan versi firmware kacamata.



1. Indikator Arah Penerbangan

Saat mengendalikan pesawat dengan pengendali gerak, indikator menunjukkan arah pesawat terbang.

2. Informasi Penyimpanan

Menampilkan kapasitas penyimpanan pesawat dan kacamata yang tersisa. Ikon berkedip yang menampilkan waktu rekaman akan muncul saat merekam.

3. Slider Gimbal

Menampilkan sudut kemiringan gimbal.

4. Rasio Perbesaran

Apabila pesawat terbang mendukung Mode Explore, dan Mode Explore diaktifkan dalam mode Pemotretan, rasio perbesaran saat ini akan ditampilkan. Gulir tombol pada tampilan FPV kacamata untuk menyesuaikan perbesaran kamera.

5. Petunjuk

Menampilkan pemberitahuan dan informasi, contohnya saat menerapkan mode baru atau tingkat daya baterai rendah.

6. Tingkat Daya Baterai Kacamata

Menampilkan tingkat daya baterai dari kacamata.

7. Kekuatan Sinyal GPS

Menampilkan kekuatan sinyal GNSS pesawat saat ini.

Jika perangkat tidak digunakan dalam waktu lama, mungkin diperlukan waktu lebih lama dari biasanya untuk mencari sinyal GNSS. Jika sinyal tidak terhalang, dibutuhkan sekitar 20 detik untuk mencari sinyal GNSS saat dinyalakan dan dimatikan dalam waktu singkat.

8. Status Sistem Penglihatan

Menampilkan status sistem penglihatan pesawat yang terhubung, ikon ini bervariasi sesuai dengan model pesawat. Ikon akan berwarna putih saat sistem penglihatan bekerja normal dan berubah berwarna merah saat sistem penglihatan tidak tersedia.

9. Bitrate Video

Menampilkan bitrate video saat ini dari tampilan langsung.

10. Pengendali Jarak Jauh dan Kekuatan Sinyal Transmisi Gambar

Menampilkan kekuatan sinyal antara pesawat dan pengendali jarak jauh, dan kekuatan sinyal transmisi gambar antara pesawat dan kacamata.

11. Sisa Waktu Terbang

Menampilkan sisa waktu penerbangan pesawat setelah menghidupkan motor.

12. Tingkat Daya Baterai Pesawat

13. Jarak ke Tanah

Menampilkan informasi ketinggian pesawat saat ini dari permukaan tanah ketika pesawat kurang dari 10 m di atas permukaan tanah.

14. Telemetri Penerbangan

Menampilkan jarak horizontal (D) dan kecepatan serta jarak vertikal (H) dan kecepatan antara pesawat dan Titik Asal.

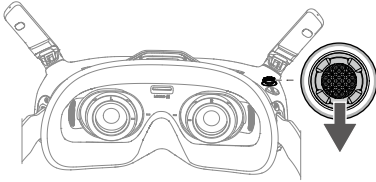
15. Mode-Mode Penerbangan

Menampilkan mode penerbangan saat ini.

16. Titik Asal

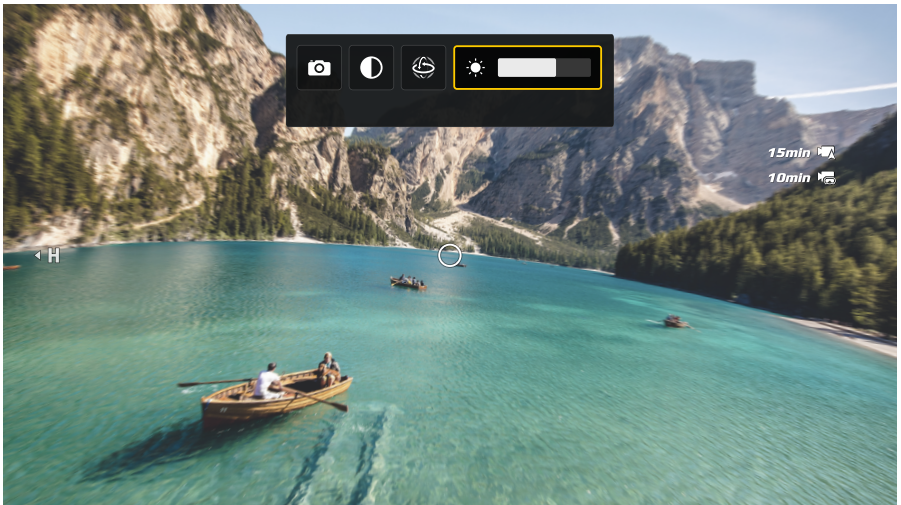
Menunjukkan posisi relatif Titik Asal.

Menu Pintasan

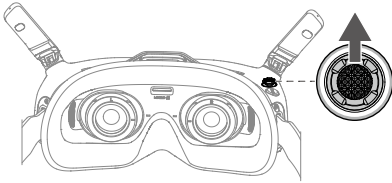


Alihkan tombol 5D ke belakang untuk membuka menu pintasan dari tampilan FPV dan akses kontrol cepat dari fungsi berikut:

- Ambil foto, atau mulai/hentikan perekaman
- Mengaktifkan/menonaktifkan Tampilan Ditingkatkan
- Mengaktifkan/Menonaktifkan Pelacakan Kepala
- Menyesuaikan kecerahan



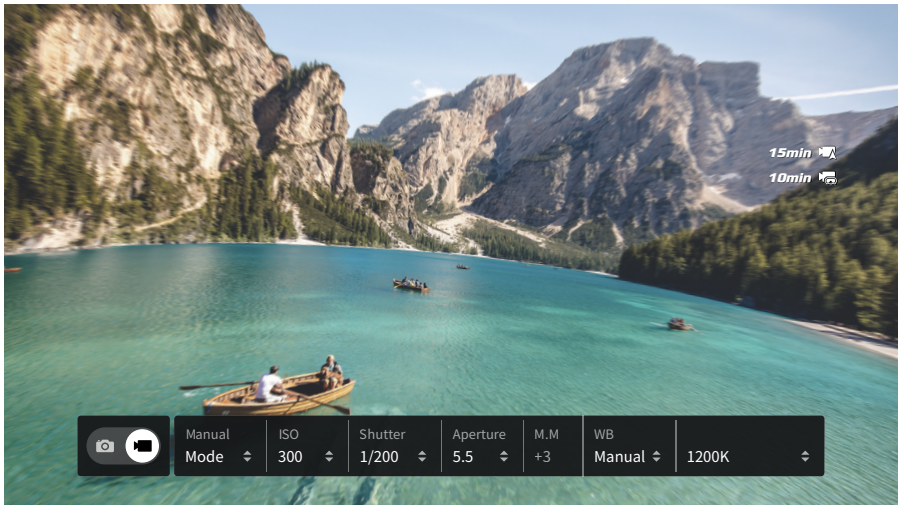
Pengaturan Kamera



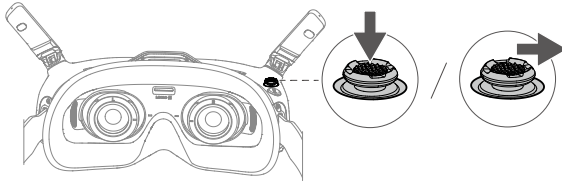
Alihkan tombol 5D ke depan untuk membuka panel pengaturan kamera dari tampilan FPV dan ubah parameter terkait kamera.



- Pengaturan kamera dapat bervariasi tergantung pada pesawat yang digunakan.



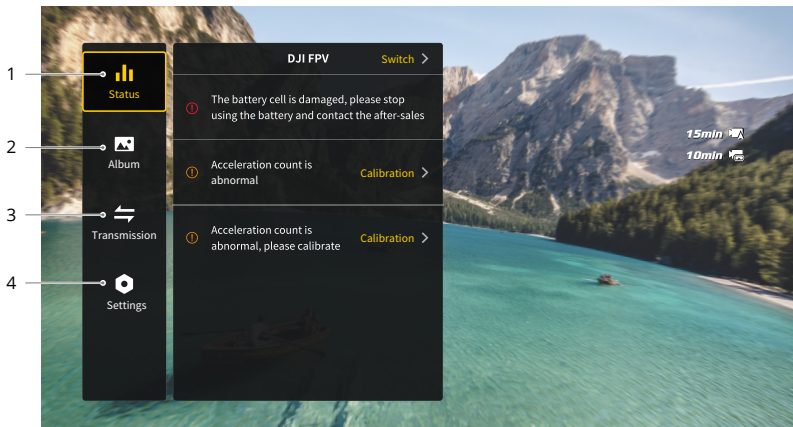
Menu Kacamata



Tekan tombol 5D atau alihkan ke kanan untuk membuka menu dari tampilan FPV.



- Opsi menu aktual dapat berbeda dari deskripsi dalam manual ini dan bervariasi tergantung pada pesawat yang digunakan dan versi firmware kacamata.



1. Status

- Menunjukkan model pesawat yang tengah digunakan dan informasi terperinci peringatan pemberitahuan.
- Untuk mengubah pesawat, gunakan fungsi tukar di pojok kanan atas.

2. Album

Menunjukkan foto atau video yang disimpan di kartu microSD. Pilih file mana pun untuk melihat pratinjau.

3. Transmisi

Menu Transmisi memiliki submenu Pilot dan submenu Audiens:

- Mode transmisi video untuk perangkat yang kini digunakan dapat diatur dalam submenu pilot, termasuk namun tidak terbatas pada:
 - a) Mengaktifkan atau menonaktifkan mode Siaran (hanya didukung di beberapa pesawat tertentu). Nomor perangkat akan ditampilkan ketika mode Siaran diaktifkan, sehingga perangkat lain dapat menemukan perangkat dan masuk ke saluran untuk melihat tampilan kamera.
 - b) Aktifkan atau nonaktifkan mode fokus, atau atur ke otomatis.
 - c) Mengatur mode saluran ke otomatis atau manual. Disarankan untuk memilih otomatis, sehingga transmisi video akan beralih secara otomatis antara pita frekuensi 2,4 dan 5,8 GHz dan memilih saluran dengan sinyal terbaik.
 - d) Mengatur pita frekuensi. Jika mode saluran diatur ke manual, 2,4 atau 5,8 GHz dapat dipilih (beberapa pesawat hanya mendukung pita frekuensi tunggal).
 - e) Mengatur bandwidth transmisi video. Jumlah saluran yang tersedia bervariasi sesuai dengan bandwidth. Saluran dengan kekuatan sinyal terbaik dapat dipilih secara manual. Semakin tinggi bandwidth, semakin banyak data yang dapat ditransfer untuk memberikan laju transmisi video yang lebih tinggi dan kualitas gambar yang lebih jelas. Namun demikian, kemungkinan interferensi nirkabel juga akan menjadi lebih besar dan jumlah peralatan yang dapat ditampung akan menjadi lebih terbatas. Untuk menghindari interferensi dalam kompetisi multipemain, pilihlah bandwidth dan saluran tetap secara manual.
- Apabila perangkat transmisi video terdekat mengaktifkan mode Siaran, perangkat tersebut dan kekuatan sinyalnya dapat dilihat dalam submenu audiens. Pilih saluran untuk melihat tampilan kamera.

4. Pengaturan

- Keselamatan
 - a) Atur konfigurasi keselamatan seperti ketinggian penerbangan maksimum, jarak terbang maksimum, dan ketinggian RTH. Pengguna juga dapat memperbarui Titik Asal, mengatur perilaku Penghindaran Hambatan, dan melihat IMU dan status kompas serta mengkalibrasinya jika perlu.
 - b) Temukan Drone Saya Sebelum Hilang membantu menemukan lokasi pesawat di darat dengan menggunakan video dalam cache di kacamata. Jika pesawat masih memiliki baterai, nyalakan bip ESC untuk membantu menemukan pesawat menggunakan suara.
 - c) Pengaturan Keselamatan Tingkat Lanjut mencakup hal berikut:
 - Tindakan Saat Kehilangan Sinyal Pesawat: Pesawat dapat diatur melayang, mendarat, atau RTH jika kehilangan sinyal dari pengendali jarak jauh.
 - AirSense: Kacamata akan memberi tahu pengguna jika ada pesawat sipil yang mendekat di wilayah udara terdekat. Fungsi ini diaktifkan secara default. JANGAN menonaktifkannya.
 - Penghenti Propeller Darurat (nonaktif secara default): Saat diaktifkan, motor pesawat dapat dihentikan di tengah penerbangan kapan saja setelah pengguna menekan tombol kunci pengendali gerak empat kali. Apabila saklar dinonaktifkan, motor hanya dapat dihentikan dengan tindakan ini dalam

situasi darurat, seperti jika tabrakan terjadi, motor mati, pesawat terguling di udara, atau pesawat di luar kendali dan naik atau turun dengan cepat.

-
- ⚠ • Pesawat akan jatuh jika motor dihentikan di tengah penerbangan. Operasikan dengan hati-hati.
-

- Kendali
 - a) Konfigurasi beragam fungsi terkait pengendali jarak jauh, seperti mengatur mode tongkat, menyesuaikan fungsi beberapa tombol, serta mengkalibrasi IMU dan kompas.
 - b) Kalibrasikan pengendali gerak, atau lihat video tutorialnya.
 - c) Kalibrasi gimbal, sesuaikan kecepatan miring gimbal, atur unit, atau gunakan mode kura-kura untuk membalik pesawat terbalik tegak (hanya pesawat tertentu yang mendukung mode kura-kura).
 - d) Lihat tutorial kacamata.
- Kamera
 - a) Atur rasio aspek, kualitas video, format video, garis kisi, perangkat penyimpanan, atau format kartu microSD.

-
- ⚠ • Perhatikan bahwa data tidak dapat dipulihkan setelah pemformatan. Operasikan dengan hati-hati.
-

- b) Pengaturan Kamera Lanjutan:
 - Atur perangkat perekam, warna dan anti-flicker, aktifkan atau nonaktifkan perekaman otomatis saat lepas landas, dan aktifkan atau nonaktifkan subtitle video.
 - Perekaman Tampilan Kamera (diaktifkan secara default): jika dinonaktifkan, perekaman layar kacamata tidak akan menyertakan elemen OSD.
- c) **Pilih Pilih Atur Ulang Parameter Kamera** untuk mengembalikan semua pengaturan kamera ke pengaturan bawaan.
- Tampilan

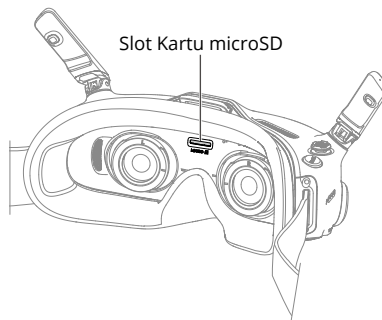
Menyesuaikan kecerahan layar, memperbesar, menampilkan atau menyembunyikan Titik Asal, dan menonaktifkan fungsi penutupan layar.
- Tentang
 - a) Melihat informasi perangkat, seperti nomor seri, firmware dari kacamata, dan perangkat yang terhubung.
 - b) Mengatur bahasa sistem.
 - c) Lihat informasi kepatuhan.
 - d) Atur ulang kacamata dan perangkat yang ditautkan ke pengaturan default mereka.

Mode Tidur

Jika kacamata tidak aktif selama lebih dari 40 detik setelah dinyalakan, kacamata akan memasuki mode tidur dan layar akan mati. Menggoyang kacamata dalam 5 menit akan menyalakan layar. Jika tidak, kacamata akan mati secara otomatis.

Jika Anda mengenakan atau memegang kacamata selama 40 detik tanpa pengoperasian apapun, kacamata akan mengeluarkan bunyi peringatan dan menampilkan pesan yang menanyakan apakah akan dimatikan. Jika pengguna tidak mengambil tindakan apapun, kacamata akan mati secara otomatis setelah 60 detik.

Penyimpanan dan Ekspor Rekaman



Kacamata ini mendukung pemasangan kartu microSD. Setelah kartu microSD dimasukkan, saat pesawat sedang merekam video, kacamata akan merekam transmisi gambar yang ditampilkan pada layar dan menyimpannya pada kartu microSD kacamata.

Untuk mengeksport rekaman, lakukan hal berikut:

1. Nyalakan kacamata.
2. Hubungkan porta USB-C kacamata ke komputer menggunakan kabel USB-A ke USB-C, dan ikuti petunjuk di layar untuk mengeksport rekaman.



- Kacamata tidak mendukung koneksi komputer menggunakan kabel USB-C ke USB-C.

Perekaman layar mencakup elemen OSD secara default. Untuk merekam layar tanpa elemen OSD, ubah pengaturan seperti yang ditunjukkan di bawah ini:

1. Tekan tombol 5D untuk membuka menu dari tampilan FPV.
2. Pilih **Pengaturan > Kamera > Pengaturan Kamera Lanjutan** dan nonaktifkan **Perekaman Tampilan Kamera**.

Memformat Kartu microSD

Untuk memformat kartu microSD, lakukan hal berikut:

1. Tekan tombol 5D untuk membuka menu dari tampilan FPV.
2. Pilih **Pengaturan > Kamera > Format**.
3. Pilih perangkat penyimpanan yang akan diformat dan ikuti petunjuk pada layar untuk menyelesaikan operasi.



- Perhatikan bahwa data tidak dapat dipulihkan setelah pemformatan. Operasikan dengan hati-hati.
-

Penutupan Layar

Tepi transmisi gambar dan perekaman layar dapat terdistorsi. Fungsi penutupan layar dapat menambahkan batas hitam pada gambar untuk menutupi distorsi yang terlihat jelas. Fungsi diaktifkan secara default dan rekaman akan mencakup batas hitam.

Pengguna dapat menonaktifkan fungsi penutupan layar dengan cara berikut:

1. Tekan tombol 5D untuk membuka menu dari tampilan FPV.
2. Pilih **Pengaturan > Tampilkan** dan nonaktifkan **Penutupan Layar**.

Menggunakan Fungsi Pelacakan Kepala

Fungsi pelacakan kepala hanya didukung oleh pesawat tertentu dan dapat diaktifkan dengan memilih  dari menu pintasan. Untuk membuka menu pintasan, putar tombol 5D ke belakang dari tampilan FPV.

Setelah mengaktifkan fungsi pelacakan kepala, orientasi horizontal pesawat dan kemiringan gimbal dapat dikendalikan melalui gerakan kepala. Perangkat kendali jarak jauh hanya akan mengendalikan jalur penerbangan pesawat.

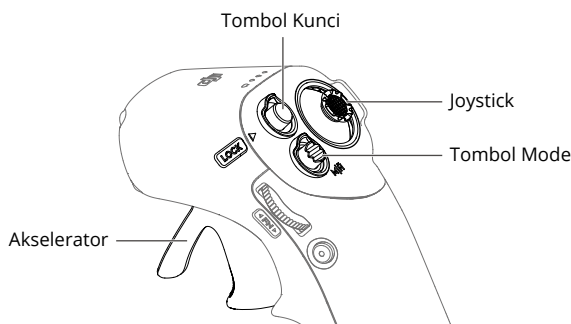
Mengganti Pesawat

Untuk mengganti pesawat, tekan tombol 5D untuk membuka menu dari tampilan FPV dan pilih **Status**. Pilih **Switch** dari sudut kanan atas lalu pilih pesawat yang akan digunakan. Ikuti instruksi di layar untuk menyelesaikan pengantian.

DJI RC Motion 2

-
- ⚠ • Untuk memastikan keselamatan penerbangan saat mengendalikan pesawat dengan pengendali gerak, tekan tombol kunci sekali untuk mengerem dan melayangkan pesawat dan sebelum mengoperasikan kacamata. Kegagalan melakukannya merupakan risiko keselamatan dan dapat menyebabkan pesawat kehilangan kendali.
-

Mengendalikan Pesawat



Tombol Mode

Pengendali gerak memiliki dua mode: Mode Normal dan mode Sport. Mode Normal dipilih secara bawaan. Tekan sekali untuk beralih antara mode Sport dan mode Normal. Tekan dan tahan untuk memulai RTH. Tekan lagi untuk membatalkan RTH.

Tombol Kunci

Gunakan tombol kunci untuk mengendalikan lepas landas, pendaratan, dan pengereman pesawat:

Menyalakan/menghentikan motor: tekan tombol kunci dua kali untuk menyalakan atau menghentikan motor pesawat terbang.

Lepas landas: tekan dua kali untuk menyalakan motor pesawat, lalu tekan dan tahan untuk membuat pesawat lepas landas. Pesawat akan naik hingga ketinggian sekitar 1,2 m, lalu melayang.

Tekan dan tahan tombol kunci saat pesawat melayang agar mendarat secara otomatis dan menghentikan motor.

Rem: tekan sekali selama penerbangan untuk mengerem pesawat dan menjadikannya melayang di tempat dengan sikap terkunci. Tekan lagi untuk membuka kunci sikap dan melanjutkan pengendalian penerbangan.

Sewaktu pesawat melakukan RTH atau pendaratan otomatis, tekan tombol sekali untuk membatalkan RTH atau pendaratan.

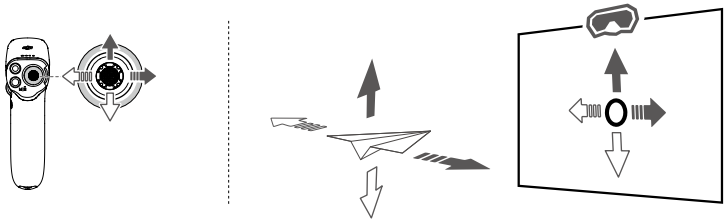
-
- ⚠ • Pendaratan Baterai Kritis tidak dapat dibatalkan.
-

Menghentikan Pesawat Motor di Tengah Penerbangan: jika terjadi keadaan darurat (seperti tabrakan atau pesawat terbang tidak terkendali) selama penerbangan, menekan tombol kunci empat kali dapat segera menghentikan motor pesawat terbang.

- ⚠ • Pesawat akan jatuh jika motor dihentikan di tengah penerbangan. Operasikan dengan hati-hati.
-

Joystick

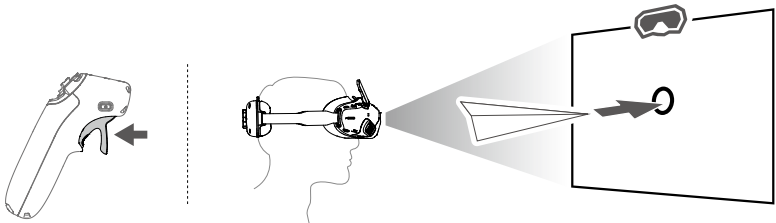
Alih naik atau turun untuk membuat pesawat naik atau turun. Beralih ke kiri atau kanan untuk membuat pesawat terbang bergerak secara horizontal ke kiri atau kanan.

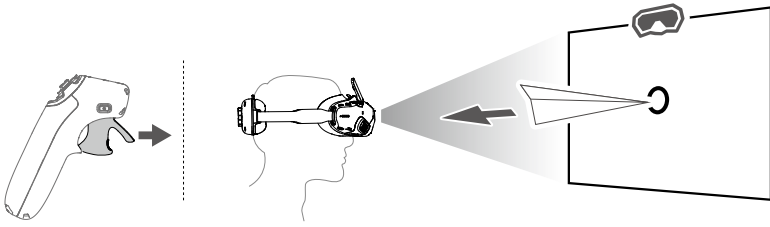


- 💡 • Setelah motor pesawat terbang dimulai dengan menekan tombol kunci dua kali, perlahan tekan joystick ke atas untuk membuat pesawat terbang lepas landas.
 - Setelah pesawat terbang ke posisi mendarat, tarik joystick untuk mendaratkan pesawat. Setelah mendarat, tarik joystick dan tahan pada posisinya hingga motor berhenti.
-

Akselerator

Tekan akselerator untuk menerbangkan pesawat ke arah lingkaran di kacamata. Dorong ke depan untuk menerbangkan pesawat ke belakang. Tekan lebih kuat untuk mempercepat laju pesawat. Lepaskan agar pesawat berhenti dan melayang.

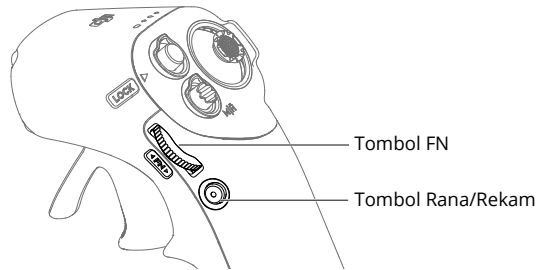




☀️ Kecepatan terbang yang dikontrol oleh joystick dan akselerator dapat dikonfigurasi sebagai berikut:

1. Tekan tombol 5D untuk membuka menu dari tampilan FPV
2. Pilih **Pengaturan > Kontrol > Pengendali Gerak > Dapatkan Pengaturan**, lalu atur kecepatan maksimum di setiap arah.

Mengontrol Kamera



Tombol FN

Menyesuaikan parameter kamera: tekan tombol untuk membuka panel pengaturan kamera dalam tampilan FPV kacamata. Gulir tombol untuk menavigasi menu pengaturan atau menyesuaikan nilai parameter, kemudian tekan tombol untuk mengonfirmasi pilihan. Tekan dan tahan tombol untuk keluar dari menu saat ini.

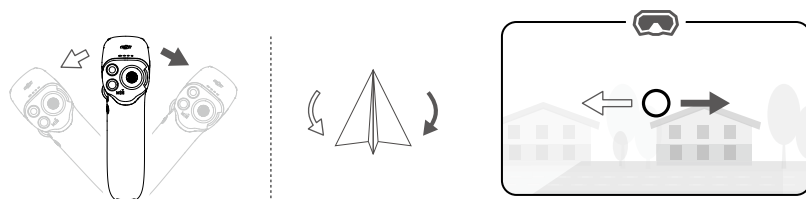
Mengontrol pemiringan kamera: sebelum lepas landas atau selama RTH dan pendaratan, tekan dan tahan tombol dari tampilan FPV lalu gulir ke atas atau ke bawah untuk memiringkan kamera. Lepaskan tombol untuk menghentikan pemiringan kamera.

Menyesuaikan perbesaran dalam Mode Explore: Apabila pesawat mendukung Mode Explore dan Mode Explore diaktifkan, gulir tombol pada tampilan FPV kacamata untuk menyesuaikan perbesaran kamera.

Tombol Rana/Rekam

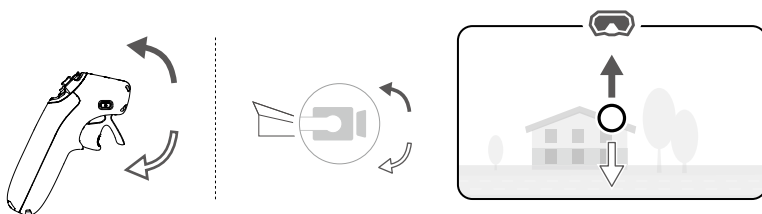
Tekan dan tahan untuk beralih antara mode foto dan video. Tekan sekali untuk mengambil foto atau memulai atau menghentikan perekaman.

Pengendalian Gerakan

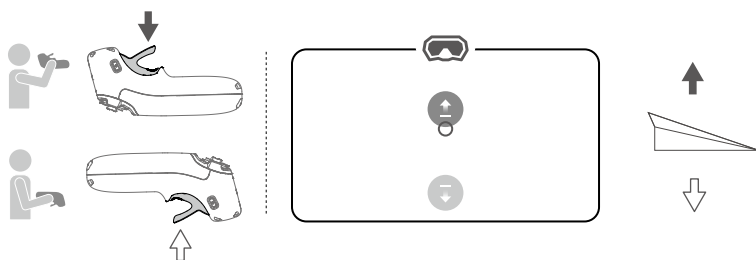


Orientasi pesawat dapat dikendalikan dengan memiringkan pengendali gerak ke kanan dan ke kiri. Miringkan ke kiri untuk memutar pesawat berlawanan arah jarum jam dan ke kanan untuk memutarnya searah jarum jam. Lingkaran di layar kaca mata akan bergerak ke kiri dan ke kanan, dan transmisi video akan berubah menyesuaikan.

Semakin besar sudut kemiringan pengendali gerak, semakin cepat pesawat akan berputar.



Miringkan pengendali gerak ke atas dan ke bawah untuk mengendalikan kemiringan gimbal selama penerbangan. Lingkaran di kaca mata akan bergerak ke atas dan ke bawah, dan transmisi video akan berubah menyesuaikan.



Untuk mengendalikan pesawat naik atau turun, miringkan pengendali gerak 90° ke atas atau ke bawah terlebih dahulu. Setelah lingkaran dalam kaca mata masuk ke ikon  naik atau  turun, tekan akselerator untuk membuat pesawat naik atau turun.

Peringatan Pengendali Gerak

Peringatan dibunyikan pengendali gerak pada saat tingkat daya baterai berada di antara 6% hingga 15%. Tekan tombol daya untuk membatalkan peringatan tingkat daya baterai rendah. Peringatan tingkat daya baterai kritis akan berbunyi ketika tingkat daya baterai kurang dari 5% dan tidak dapat dibatalkan.

Pengendali jarak jauh membunyikan tanda peringatan selama RTH. Tanda peringatan tidak dapat dibatalkan.

Kalibrasi Pengendali Gerak

Kompas, IMU, akselerator, dan tongkat pengendali gerak dapat dikalibrasi.

Segera kalibrasi setiap modul saat diminta melakukannya:

1. Tekan tombol 5D pada tampilan FPV untuk membuka menu.
2. Pilih **Pengaturan > Kontrol > Pengendali Gerak > Kalibrasi RC**.
3. Pilih modul dan ikuti petunjuk untuk menyelesaikan kalibrasi.



- JANGAN mengkalibrasi kompas Anda di lokasi dengan gangguan magnetik yang kuat, seperti di dekat magnet, tempat parkir, atau lokasi proyek pembangunan dengan struktur beton berangka bawah tanah.
- JANGAN membawa benda berbahan feromagnetik selama kalibrasi, seperti ponsel.

Pembaruan Firmware dan Pemeliharaan Perangkat

Pembaruan Firmware

Gunakan salah satu dari metode berikut untuk memperbarui firmware:

Menggunakan Aplikasi DJI Fly

Pada saat digunakan dengan DJI Avata:

Nyalakan pesawat, kacamata, dan pengendali gerak. Pastikan semua perangkat terhubung. Hubungkan port USB-C kacamata ke perangkat seluler, jalankan DJI Fly, dan ikuti petunjuk untuk memperbarui firmware. Pastikan perangkat seluler terhubung ke internet selama pembaruan firmware berlangsung.

Saat digunakan dengan pesawat DJI lain:

Matikan pesawat. Nyalakan kacamata dan pengendali gerak. Hubungkan port USB-C kacamata ke perangkat seluler, lalu jalankan DJI Fly. Pilih **Profil > Manajemen Perangkat**. Temukan kacamata yang sesuai. Pilih **Pembaruan Firmware** dan ikuti petunjuk pada layar untuk memperbarui firmware. Pastikan perangkat seluler terhubung ke internet selama pembaruan firmware berlangsung.



- Gunakan Kabel OTG USB-C yang disediakan untuk terhubung jika Anda menggunakan kabel USB-A ke USB-C.
- Kacamata hanya mendukung protokol USB-C standar dan kabel Lightning bersertifikat MFI. Kabel non-standar tidak didukung. Apabila perangkat tidak merespons setelah dihubungkan, gunakan kabel data lain dan coba lagi.

Menggunakan DJI Assistant 2 (Seri Drone Konsumen)

1. Hidupkan perangkat. Hubungkan port USB-C kacamata ke komputer menggunakan kabel USB-C ke USB-A.



- Kacamata tidak mendukung koneksi komputer menggunakan kabel USB-C ke USB-C.

2. Buka aplikasi DJI ASSISTANT™ 2 dan masuk dengan akun DJI.

3. Pilih perangkat dan klik **Perbarui Firmware** di sisi kiri layar.

4. Pilih versi firmware.

5. Firmware akan diunduh dan diperbarui secara otomatis.

6. Perangkat akan memulai ulang secara otomatis setelah pembaruan firmware selesai.

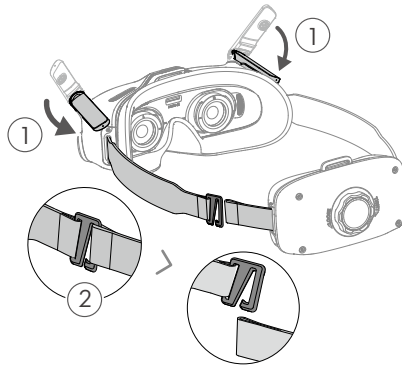


- Pastikan untuk mengikuti semua langkah untuk memperbarui firmware, jika tidak, pembaruan mungkin gagal.
- Pembaruan firmware akan memerlukan waktu beberapa menit. Layar mati atau kacamata menyala ulang selama pembaruan berlangsung adalah hal yang wajar. Harap tunggu pembaruan firmware selesai dengan sabar.
- Pastikan komputer terhubung ke internet selama pembaruan berlangsung.
- Pastikan perangkat memiliki daya yang cukup sebelum memperbarui firmware.
- Jangan mencabut kabel USB-C selama pembaruan berlangsung.
- Ingatlah bahwa pembaruan dapat mengatur ulang parameter. Sebelum memperbarui, catat pengaturan pilihan Anda dan konfigurasi kembali setelah diperbarui.

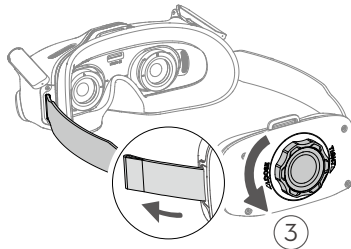
Menyimpan Kacamata

Saat kacamata tidak digunakan, simpan dengan cara berikut:

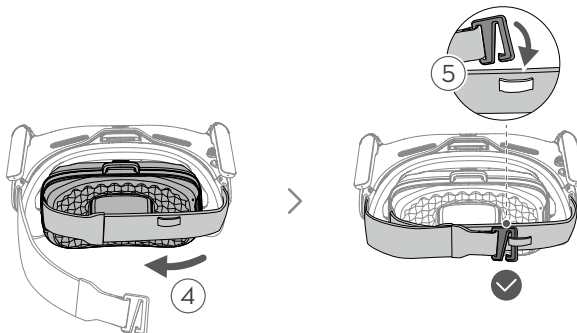
1. Lipat antenna dan lepaskan ikat kepala.



2. Putar kenop pengaturan ikat kepala berlawanan arah jarum jam untuk melonggarkan ikat kepala ke posisi terpanjang.



3. Lipat kompartemen baterai dan kaitkan ikat kepala seperti yang ditunjukkan di bawah ini, kacamata sekarang siap disimpan dalam kotak.



Pembersihan dan Pemeliharaan

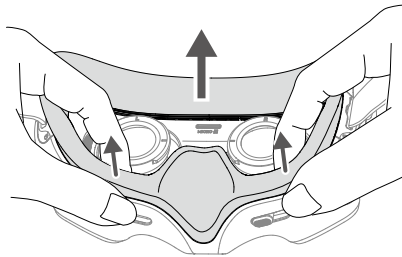
Bersihkan permukaan kacamata dengan kain yang lembut, kering, dan bersih. Gunakan kain pembersih lensa yang disediakan untuk membersihkan lensa dengan gerakan melingkar dari tengah ke tepi luar.



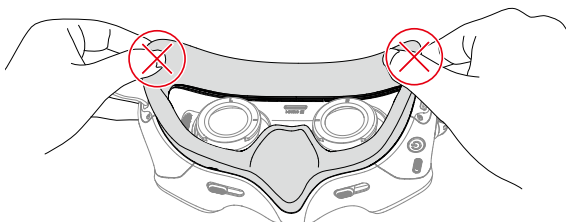
- JANGAN menggunakan alkohol untuk membersihkan kaca layar kacamata. Lensa korektif penglihatan tambahan yang dipasang dapat dibersihkan dengan bantalan alkohol sekali pakai.
- Lensa tersebut rentan. Bersihkan dengan lembut. JANGAN menggores lensa, karena kualitas penglihatannya akan terpengaruh.
- JANGAN gunakan alkohol atau pembersih lainnya untuk menyeka bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai.
- JANGAN merobek atau menggores bantalan busa dan sisi lembut kompartemen baterai dengan benda tajam.
- Simpan kacamata di ruang kering pada suhu kamar untuk menghindari kerusakan lensa dan komponen optik lainnya akibat suhu tinggi dan lingkungan yang lembap.
- Jauhkan lensa dari sinar matahari langsung untuk menghindari terbakar.

Mengganti Bantalan Busa

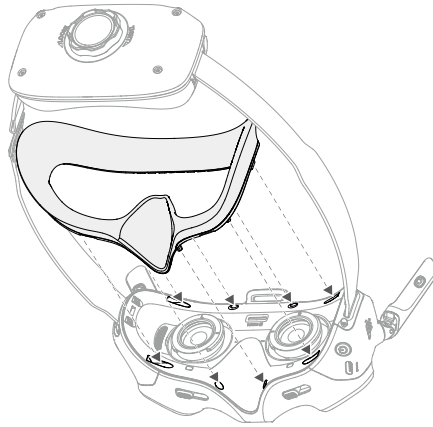
1. Pegang bagian bawah bantalan busa dan lepas secara perlahan seperti yang diperlihatkan di bawah ini.



- JANGAN menarik sisi-sisinya saat melepaskan bantalan busa. Padding dapat mengalami kerusakan.



2. Selaraskan tiang penentu posisi bantalan busa yang baru dengan lubang penentu posisi di kacamata, pasang dan tekan sepanjang kontur. Setelah terdengar bunyi “klik”, periksa dan pastikan tidak terdapat celah antara bantalan busa dan kacamata.



Informasi Purnajual

Kunjungi <https://www.dji.com/support> untuk mempelajari selengkapnya tentang kebijakan layanan purnajual, layanan perbaikan, dan dukungan.

Lampiran

Spesifikasi

DJI Goggles Integra

Nomor Model	RCDS13
Bobot	Sekitar 410 g (termasuk baterai)
Ukuran	Dengan antenna terlipat: 170×104×75 mm Dengan antenna terbuka: 205×104×104 mm
Ukuran Layar (layar tunggal)	0,49 in
Resolusi (layar tunggal)	1920×1080p
Tingkat Penyegaran	Hingga 100 Hz
Rentang IPD	56-72 mm
FOV (layar tunggal)	44°
Transmisi	Saat digunakan dengan pesawat lain, goggle akan secara otomatis memilih firmware yang sesuai untuk memenuhi spesifikasi transmisi pesawat.
Frekuensi Operasi	2,4000-2,4835 GHz 5,725-5,850 GHz ^[1]
Daya Pemancar (EIRP)	2,4 GHz: <30 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC/KC) 5,8 GHz: <30 dBm (FCC), <23 dBm (SRRC), <14 dBm (CE/KC)
Latensi Transmisi ^[2]	1080p@100fps: serendah 30 ms 1080p@60fps: serendah 40 ms
Bitrate Video Maks ^[3]	50 Mbps
Format Perakaman Video yang Didukung	MOV
Format Pemutaran Video yang Didukung	MP4, MOV Format video: H.264, H.265 Format audio: AAC, PCM
Suhu Operasional	-10° hingga 40°C (14° hingga 104°F)
Kartu SD yang didukung	Kartu microSD, maks 512 GB
Kartu microSD yang disarankan	SanDisk Extreme® U3 V30 A1 32GB microSDXC™ SanDisk Extreme PRO U3 V30 A1 32GB microSDXC Lexar® Professional 1066x U3 V30 A2 64GB microSDXC Lexar Professional 1066x U3 V30 A2 128GB microSDXC Lexar Professional 1066x U3 V30 A2 256GB microSDXC Lexar Professional 1066x U3 V30 A2 512GB microSDXC Kingston® Canvas Go! Ditambah U3 V30 A2 64GB microSDXC Kingston Canvas Mulai! Ditambah U3 V30 A2 128GB microSDXC Kingston Canvas React Plus U3 V90 A1 64GB microSDXC Kingston Canvas React Plus U3 V90 A1 128GB microSDXC Kingston Canvas React Plus U3 V90 A1 256GB microSDXC Samsung® EVO Plus U3 V30 A2 512GB microSDXC
Kapasitas Baterai Terintegrasi	2450 mAh
Tegangan Baterai	5,6-8,4 V
Jenis Baterai	Li-ion
Sistem Kimia Baterai	LiNiMnCoO2
Energi	17,64 Wh

Suhu Pengisian Daya	5° hingga 45° C (41° hingga 113 °F)
Waktu Operasi	Sekitar 2 jam (dalam penerbangan)

DJI RC Motion 2

Nomor Model	RM220
Bobot	Sekitar 170 g
Frekuensi Operasi	2,4000-2,4835 GHz 5,725-5,850 GHz ^[1]
Daya Pemancar (EIRP)	2,4 GHz: <30 dBm (FCC), <20 dBm (CE/SRRC/MIC) 5,8 GHz: <30 dBm (FCC), <23 dBm (SRRC), <14 dBm (CE)
Suhu Operasional	-10° hingga 40°C (14° hingga 104°F)
Waktu Operasi	Kurang lebih 5 jam
Jenis Baterai Terintegrasi	Li-ion
Sistem Kimia Baterai	LiNiMnCoO ₂

- [1] Pita frekuensi 5,8 GHz saat ini dilarang di negara atau wilayah tertentu. Untuk perinciannya, bacalah undang-undang dan peraturan setempat.
- [2] Diukur di lingkungan luar ruangan terbuka tanpa gangguan. Data aktual bervariasi dengan model pesawat yang berbeda.
- [3] Diukur di lingkungan luar ruangan terbuka tanpa gangguan. Data aktual bervariasi sesuai dengan lingkungan operasi.

Model Pesawat yang Didukung:

DJI Avata
 DJI Mavic 3 Pro / DJI Mavic 3 Pro Cine
 DJI Mavic 3 / DJI Mavic 3 Cine
 DJI Mavic 3 Classic
 DJI Mini 3 Pro

KAMI SIAP MEMBANTU ANDA



Kontak
DUKUNGAN DJI

<https://www.dji.com/support>

Konten ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan.
Unduh versi terbaru dari situs web DJI.



<https://www.dji.com/goggles-integra/downloads>

Jika ada pertanyaan seputar dokumen ini, hubungilah DJI dengan mengirim pesan ke:
DocSupport@dji.com

DJI adalah merek dagang dari DJI.

Hak Cipta © 2023 DJI Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.