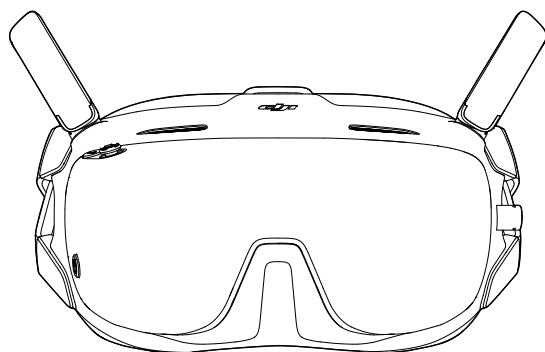


# **dji** GOGGLES N3

## Felhasználói kézikönyv

v1.0 2024.11





A jelen dokumentum a DJI szerzői jogi védelme alatt áll, az összes jog fenntartása mellett. Hacsak a DJI másképp nem rendelkezik, Ön nem jogosult a jelen dokumentumot vagy annak bármely részét felhasználni, sem másoknak engedélyezni a dokumentum felhasználását a dokumentum sokszorosítása, átruházása vagy értékesítése útján. A jelen dokumentumra és annak tartalmára kizárólag a DJI termékek üzemeltetésére vonatkozó utasításokként hivatkozzon. A dokumentumot tilos egyéb célokra használni.

A különböző verziók közötti eltérés esetén az angol nyelvű verzió lesz az irányadó.

#### Kulcsszavak keresése

Egy témakör megtalálásához keressen rá bizonyos kulcsszavakra, mint például „akkumulátor” és „telepítés”. Ha Adobe Acrobat Reader programban olvassa ezt a dokumentumot, a kereséshez nyomja meg a Ctrl+F billentyűket Windows rendszeren, illetve a Command+F billentyűket Mac rendszeren.

#### Navigálás egy témakörhöz

A témakörök teljes listáját a tartalomjegyzékben találja. Az adott szakaszra ugráshoz kattintson egy témakörre.

#### A dokumentum kinyomtatása

Ez a dokumentum támogatja a nagy felbontású nyomtatást.

# A kézikönyv használata

## Jelmagyarázat

△ Fontos

💡 Tanácsok és tippek

📖 Referencia

## Olvassa el a használat előtt

A DJI™ oktatóvideókat és a következő dokumentumokat biztosítja:

1. „Biztonsági irányelvek”
2. „Rövid üzembehelyezési útmutató”
3. „Felhasználói kézikönyv”

Javasoljuk, hogy nézze meg az összes oktatóvideót, továbbá az első használat előtt olvassa el a „Biztonsági irányelveket”. Az első használat előtt mindenképpen tekintse át a „Rövid üzembehelyezési útmutató”, és további információért olvassa el ezt a „Felhasználói kézikönyv”.

## Oktatóvideók

Látogasson el az alábbi címre, vagy olvassa be a QR-kódot, és nézze meg az oktatóvideókat, amelyek bemutatják a termék biztonságos használatát:



<https://www.dji.com/goggles-n3/video>

## A DJI Fly alkalmazás letöltése



- Ellenőrizze a DJI Fly által támogatott Android és iOS operációsrendszer-verziókat. Ehhez látogasson el a következő oldalra: <https://www.dji.com/downloads/djiapp/dji-fly>.
  - A DJI Fly felhasználói felülete és funkciói a szoftververzió frissítésével változhatnak. A tapasztalt felhasználói élmény a használt szoftververziótól függ.
- 

## A DJI Assistant 2 letöltése

A DJI ASSISTANT™ 2 (Consumer Drones Series) alkalmazást innen töltheti le:

<https://www.dji.com/downloads/softwares/dji-assistant-2-consumer-drones-series>

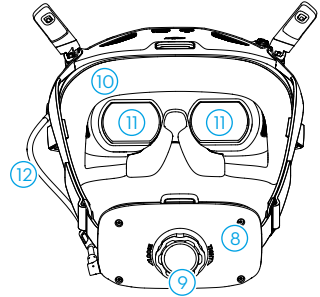
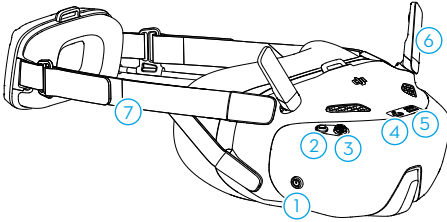


# Tartalom

|                                                         |           |
|---------------------------------------------------------|-----------|
| <b>A kézikönyv használata</b>                           | <b>3</b>  |
| Jelmagyarázat                                           | 3         |
| Olvassa el a használat előtt                            | 3         |
| Oktatóvideók                                            | 3         |
| A DJI Fly alkalmazás letöltése                          | 3         |
| A DJI Assistant 2 letöltése                             | 4         |
| <b>1 Áttekintés</b>                                     | <b>7</b>  |
| <b>2 A szemüveg előkészítése</b>                        | <b>8</b>  |
| 2.1 A szemüveg bekapcsolása                             | 8         |
| 2.2 A szemüveg viselése                                 | 9         |
| <b>3 Aktiválás</b>                                      | <b>11</b> |
| <b>4 Csatlakoztatás</b>                                 | <b>12</b> |
| 4.1 Csatlakoztatás a DJI Fly appon keresztül (javasolt) | 12        |
| 4.2 Összekapcsolás gombbal                              | 12        |
| <b>5 A szemüveg használata</b>                          | <b>14</b> |
| 5.1 FPV-nézet                                           | 14        |
| 5.2 A szemüveg gombjai                                  | 14        |
| A menü megnyitása                                       | 15        |
| Helyi menü                                              | 15        |
| Kamerabeállítások                                       | 15        |
| Szemüveg menü                                           | 16        |
| A videólejátszás vezérlése                              | 17        |
| 5.3 AR-kurzor                                           | 17        |
| Az AR-kurzor középre pozicionálása                      | 18        |
| A menü használata                                       | 18        |
| A videólejátszás vezérlése                              | 20        |
| 5.4 Felvételek tárolása és exportálása a szemüvegen     | 20        |
| Felvételek tárolása                                     | 20        |
| Felvételek exportálása                                  | 21        |
| Az SD-kártya formázása                                  | 21        |
| 5.5 Élő nézet megosztása                                | 21        |
| Vezetékes kapcsolat okostelefonnal                      | 22        |
| Közvetítés másik szemüvegre                             | 22        |
| 5.6 Panorámavideó lejátszása                            | 22        |
| 5.7 Fejkövetés                                          | 23        |

|          |                                |           |
|----------|--------------------------------|-----------|
| <b>6</b> | <b>Karbantartás</b>            | <b>24</b> |
| 6.1      | A szivacsbetét cseréje         | 24        |
| 6.2      | Tisztítás és karbantartás      | 24        |
| <b>7</b> | <b>Függelék</b>                | <b>26</b> |
| 7.1      | Specifikációk                  | 26        |
| 7.2      | A firmware frissítése          | 26        |
| 7.3      | Kompatibilitás                 | 27        |
| 7.4      | Kockázatok és figyelmeztetések | 27        |
| 7.5      | Hibaelhárítás                  | 28        |
| 7.6      | Közvetlen távoli azonosító     | 28        |
| 7.7      | Értékesítés utáni információk  | 28        |

# 1 Áttekintés



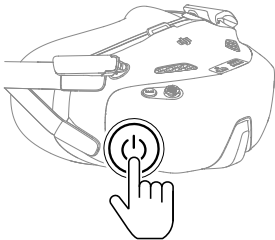
- |                         |                          |
|-------------------------|--------------------------|
| 1. Bekapcsoló gomb      | 7. Fejpánt               |
| 2. Vissza gomb          | 8. Akkumulátorrekesz     |
| 3. 5D gomb              | 9. Fejpánt beállító gomb |
| 4. USB-C port           | 10. Szivacsbetét         |
| 5. microSD-kártyanyílás | 11. Objektív             |
| 6. Antennák             | 12. Hálózati tápkábel    |



- Ha a szemüveg okostelefonhoz vagy számítógéphez csatlakozik, és az eszközök nem válaszolnak a csatlakoztatás után lépjen be a szemüveg menüjébe, és válassza a **Settings (Beállítások) > About (Névjegy)** menüpontot, és lépjen be az OTG Wired Connection (OTG vezetékes kapcsolat) módba. Ha az eszközök továbbra sem válaszolnak a csatlakoztatás után, használjon másik adatkábelt, és próbálja újra.

## 2 A szemüveg előkészítése

### 2.1 A szemüveg bekapcsolása

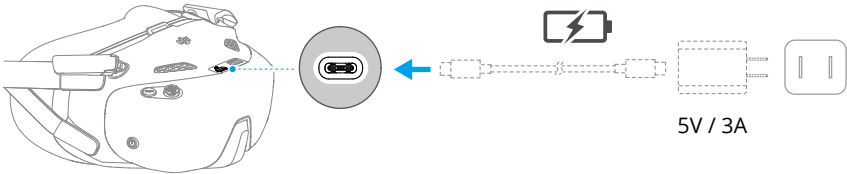


Nyomja meg egyszer a bekapcsoló gombot az akkumulátor aktuális töltöttségi szintjének ellenőrzéséhez.

Nyomja meg egyszer, majd nyomja meg, és tartsa lenyomva két másodpercig a szemüveg be- és kikapcsolásához.

| Villogási mintázat                                                                                                        | Az akkumulátor töltöttségi szintje |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
|  — Folyamatosan zöld<br>színnel világít  | 40-100%                            |
|  — Folyamatosan sárga<br>színnel világít | 11-39%                             |
|  — Folyamatosan piros<br>színnel világít | 1-10%                              |

Ha az akkumulátor töltöttségi szintje alacsony, ajánlott USB-töltőt használni a készülék töltéséhez.



Az alábbi táblázatban a töltés közbeni töltöttségi szint látható:

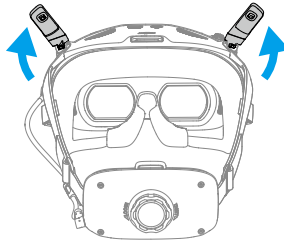
| Villogási mintázat                                                                                  | Az akkumulátor töltöttségi szintje |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
|  — Sárgán villog | 1-39%                              |
|  — Zölden villog | 40-99%                             |

| Villogási mintázat                                                                                                       | Az akkumulátor töltöttségi szintje |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|
|  — Folyamatosan zöld<br>színnel világít | 100%                               |

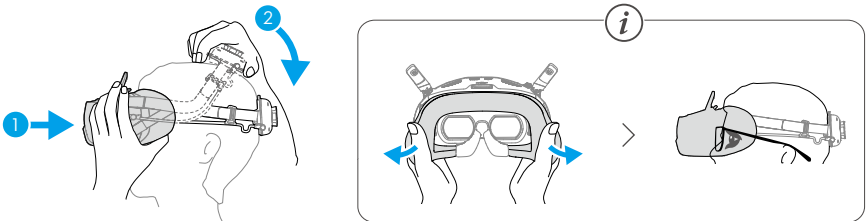
## 2.2 A szemüveg viselése

- ⚠ Hajtsa össze az antennákat, hogy elkerülje a sérüléseket, amikor a szemüveg nincs használatban.
- NE tépje le és ne karcolja meg éles tárgyakkal a habszivacs párnázatot és az akkumulátortartó rekesz puha oldalát vagy más rekeszt.
- A tápkábel nem választható le. NE húzza erővel a tápkábelt, hogy elkerülje a sérülést.

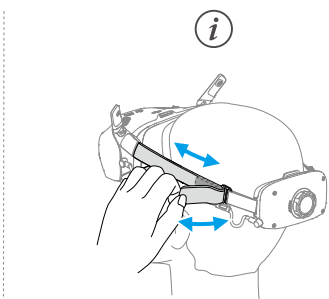
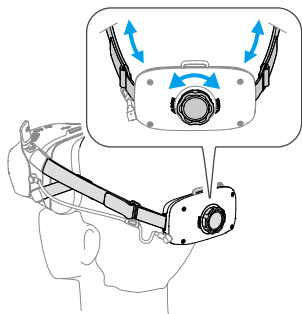
1. Hajtsa ki az antennákat.



2. Az eszközök bekapcsolása után vegye fel a szemüveget.



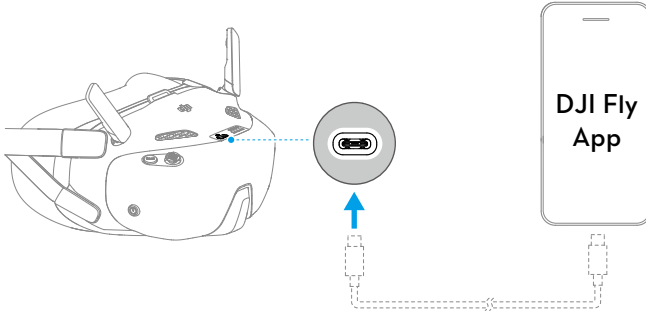
3. Forgassa el a fejpánt beállítógombját az akkumulátorrekeszen a fejpánt hosszának beállításához.



### 3 Aktiválás

A szemüveget az első használat előtt aktiválni kell.

Csatlakoztassa a szemüveg USB-C portját az okostelefonhoz. Futtassa a DJI Fly alkalmazást, és az eszköz aktiválásához és a firmware frissítéséhez kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat. Ügyeljen arra, hogy az okostelefon csatlakoztatva legyen az internethez az aktiválás során.



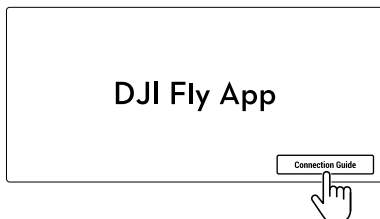
## 4 Csatlakoztatás

Előkészítés csatlakoztatás előtt:

1. Kapcsolja be a drónt, a szemüveget és a távirányítót a csatlakoztatás előtt. Ügyeljen arra, hogy a csatlakoztatás során az eszközök 0,5 m-en belül legyenek egymástól. Győződjön meg arról, hogy az eszközök frissítve vannak a legfrissebb firmware-verzióra, és az akkumulátorok töltöttsége elegendő.
2. Nyissa meg a szemüveg menüjét, válassza a **Status** (Állapot) lehetőséget, és győződjön meg arról, hogy a menü tetején megjelenő drónmodell helyes. Ellenkező esetben válassza a menü jobb felső sarkában található **Switch** (Váltás) lehetőséget, majd válassza ki a megfelelő drónt.

### 4.1 Csatlakoztatás a DJI Fly appon keresztül (javasolt)

Az aktiválás után tartsa a szemüveget csatlakoztatva az okostelefonhoz. Koppintson a **Connection Guide** (Kapcsolódási útmutató) lehetőségre az DJI Fly appban az okostelefonon, és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat az összekapcsoláshoz.



### 4.2 Összekapcsolás gombbal

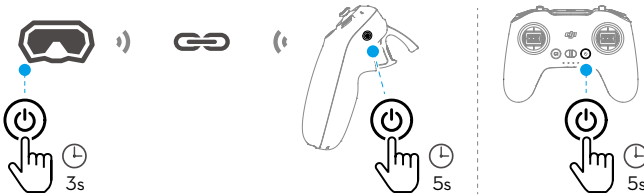
1. A drón és a szemüveg összekapcsolása:





- a. Tartsa lenyomva a drón bekapcsoló gombját, amíg az egyet sípol, és az akkumulátor töltöttségi szintjét mutató LED jelzőfények sorban villogni kezdenek.
- b. Nyomja meg, és tartsa megnyomva a szemüveg bekapcsológombját, amíg az folyamatosan sípolni nem kezd, és a bekapcsoló gomb sárgán nem villog.
- c. Az összekapcsolás befejezése után a repülőgép akkumulátorának töltöttségi szintjét jelző LED-ek folyamatosan világítva megjelenítik az akkumulátor töltöttségi szintjét, a szemüveg abbahagyja a sípolást, és a képátvitel normál módon megjeleníthető.

2. A szemüveg és a távirányító összekapcsolása:



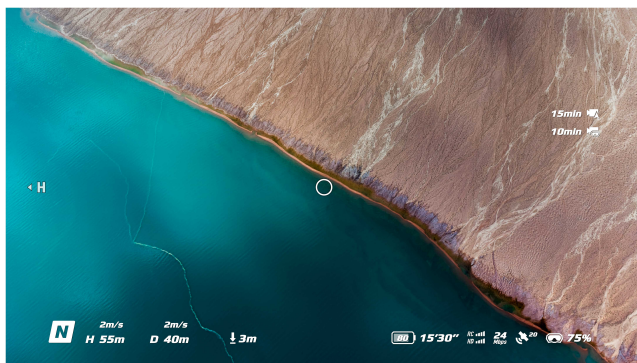
- a. Nyomja meg, és tartsa megnyomva a szemüveg bekapcsológombját, amíg az folyamatosan sípolni nem kezd, és a bekapcsoló gomb sárgán nem villog.
- b. Nyomja meg, és tartsa megnyomva a távirányító bekapcsológombját, amíg az folyamatosan sípolni kezd, és akkumulátor töltöttségét jelző LED-ek sorban villogni nem kezdenek.
- c. Az összekapcsolás befejezését követően a szemüveg és a távirányító abbahagyja a sípolást, és megjeleníti az akkumulátor töltöttségi szintjét.

- 
- ⚠ • A drón repülés közben csak egy távirányító eszközzel vezérelhető. Ha a drónja több távirányító eszközzel volt összekapcsolva, repülés előtt kapcsolja ki a többi irányítóeszközt.
-

## 5 A szemüveg használata

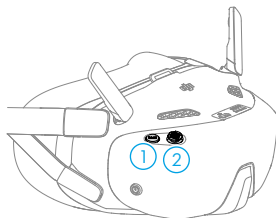
- ⚠ • A szemüveg használata nem felel meg a drón látótérén belül tartása (VLOS) követelményének. Egyes országokban vagy régiókban vizuális megfigyelő jelenlétét írják elő a drón repülés közbeni támogatására. A szemüveg használatakor ügyeljen a helyi előírások betartására. A drónnal csak jó megvilágítás és láthatóságú környezetben szabad repülni.
- 💡 • A tényleges képernyő-kezelőfelület eltérhet a jelen kézikönyvben leírtaktól, a használt dróntól és a szemüveg firmware-verziójától függően változhat.

### 5.1 FPV-nézet



- 💡 • A drón mozgásvezérlővel történő irányítása során a kör jelzi azt az irányt, amerre a drón tart.

### 5.2 A szemüveg gombjai



#### 1. Vissza gomb

Nyomja meg az előző menühöz való visszatéréshez, illetve az aktuális nézetből való kilépéshez.

## 2. 5D gomb

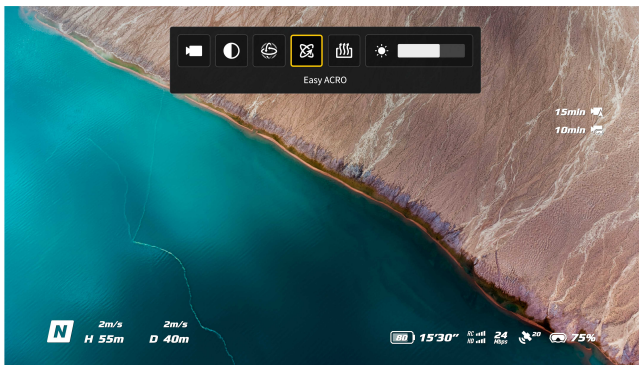
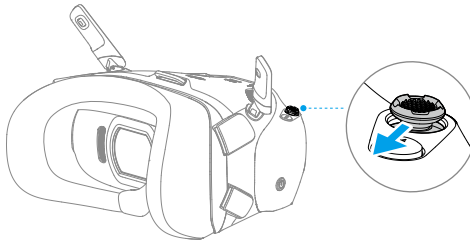
Nyomja meg vagy tolja a gombot a különböző menük megnyitásához a szemüveg FPV nézetében. A menü megnyitása után tolja el a gombot a menüben való navigációhoz vagy a paraméterérték beállításához. Nyomja meg a kiválasztás megerősítéséhez.

A videólejátszás során nyomja meg a gombot a vezérléséhez.

## A menü megnyitása

### Helyi menü

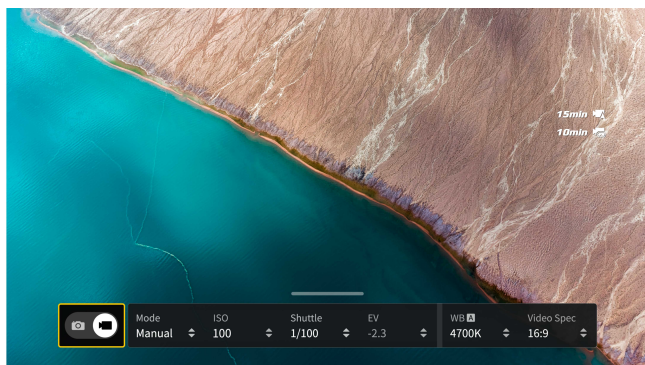
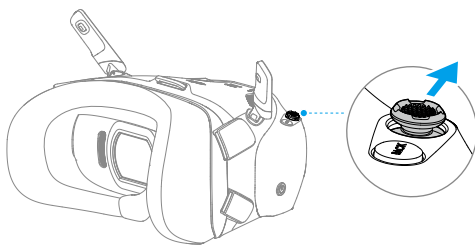
Tolja hátra az 5D gombot az FPV nézetből a helyi menü megnyitásához.



## Kamerabeállítások

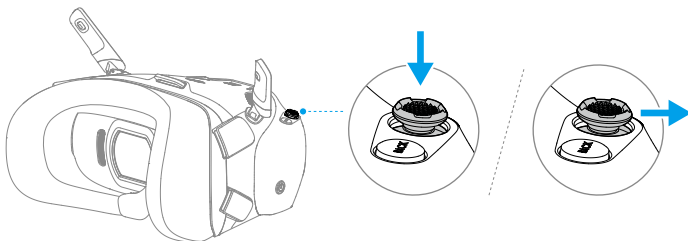
Tolja előre az 5D gombot az FPV nézetből a kamerabeállítások panel megnyitásához.

A paraméter panelen tolja jobbra a gombot további paraméterek megtekintéséhez és beállításához.



## Szemüveg menü

A menü megnyitásához nyomja le az 5D gombot vagy tolja jobbra az FPV nézetben.



- Lépjen be a **Settings (Beállítások) > Safety (Biztonság)** menübe, a **Camera View Before Loss (Kameranézet elvesztés előtt)** segít megtalálni a drón helyét a földön

a szemüvegben tárolt, a drón a jelvesztését megelőző videó segítségével. Ha a drónnak még van jele, és van töltöttség az akkumulátorban, kapcsolja be az ESC sípoló hangját, hogy a drón által kiadott hang alapján megkeresse a drónt.

- Lépjen be a **Settings (Beállítások) > Control (Vezérlés)** menübe a szemüveg oktatóanyagának megtekintéséhez.

## A videólejátszás vezérlése

Amikor lejátszsa a szemüveg microSD-kártyáján tárolt fényképeket vagy videókat, az 5D gomb használható a lejátszás vezérléséhez, például:

- Nyomja meg a gombot a lejátszás szüneteltetéséhez vagy folytatásához.
- Tolja a gombot jobbra vagy balra a folyamatsáv állításához.
- Tolja hátra a gombot a lejátszási beállításokba való belépéshez, és a képernyő fényerejének vagy a hangerőnek a beállításához.

## 5.3 AR-kurzor

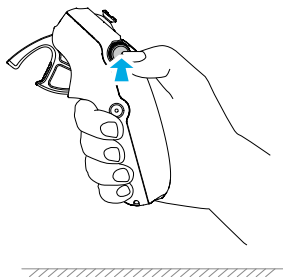
- ☀ • Az AR-kurzor csak a DJI RC Motion 3 eszközzel (a továbbiakban mozgásvezérlő) való használat esetén támogatott.
- ⚠ • Az AR-kurzor nem képes megfelelően működni, ha mozgó tárgyakon, például autóban és hajón használják.

A felszállás előtt vagy mielőtt a zárolás gombot használnák a drón lebegtetéséhez, a felhasználók használhatják az AR-kurzort (a fehér vonal egy körrel a végén), hogy interakcióba lépjenek a szemüveg képernyőjével.



## Az AR-kurzor középre pozicionálása

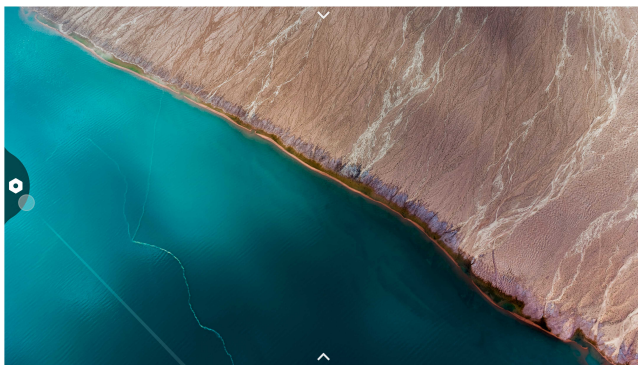
Ha a kurzor nem jelenik meg a szemüveg képernyőjén, tartsa az alábbi ábrán látható módon a mozgásvezérlőt, majd nyomja meg, és tartsa nyomva a tárcsát a mozgásvezérlő bal oldalán a kurzor középre pozicionálásához.



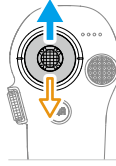
Ha továbbra sem találja a kurzort, döntse felfelé vagy lefelé a mozgásvezérlőt, amíg a kurzor meg nem jelenik a képernyőn.

## A menü használata

- A mozgásvezérlő mozgásával vigye a kurzort a képernyő bal oldalán látható nyílra. Finoman nyomja meg a rögzítőgombot az első megállítási pozíciójába, akkor a kurzor kis méretűre vált, és megnyílik a menü.

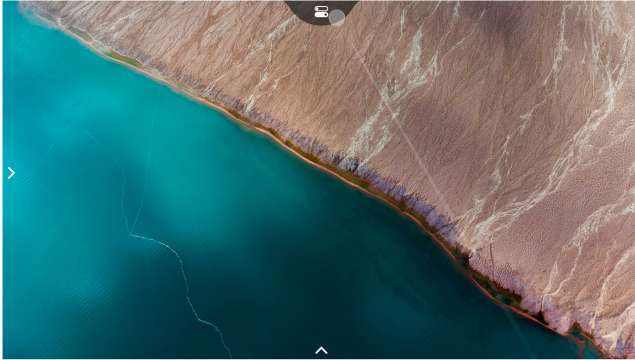


A mozgásvezérlő botkormányával görgethet fel és le a menüben.

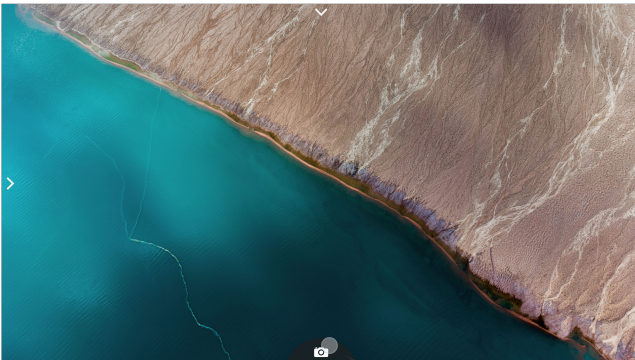


A kilépéshez vagy visszatéréshez az előző menübe, tolja előre a gyorsítógombot, vagy finoman nyomja meg a gyorsítógombot, amikor a kurzor a képernyő egy üres pontján van.

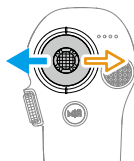
- Vigye a kurzort a nyílra a képernyő tetején, nyomja meg a gyorsítógombot a helyi menübe való belépéshez, és az olyan beállítások konfigurálásához, mint a felvétel.



- Vigye a kurzort a nyílra a képernyő alján, nyomja meg a gyorsítógombot a kamerabeállításokba való belépéshez, és a drón kameraparamétereivel kapcsolatos beállítások konfigurálásához.



A mozgásvezérlő botkormányával görgethet balra vagy jobbra a menüben.

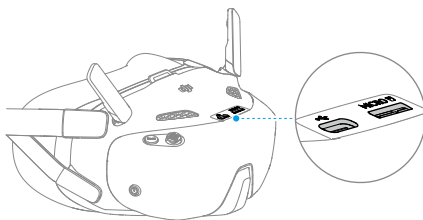


## A videólejátszás vezérlése

Amikor lejátszsa a szemüveg microSD-kártyáján tárolt fényképeket vagy videókat, a kurzort használhatja a lejátszás vezérléséhez:

- A lejátszás szüneteltetéséhez vagy folytatásához nyomja meg a gyorsítógombot; a kilépéshez tolja előre a gyorsítógombot.
- A folyamatsáv állításához mozgassa a kurzort balra vagy jobbra, miközben lefelé tolja a gyorsítógombot.
- Vigye a kurzort a nyílra a képernyő tetején, nyomja le a gyorsítógombot a lejátszási beállításokba való belépéshez, és a képernyő fényerejének, illetve a hangerőnek a módosításához.

## 5.4 Felvételek tárolása és exportálása a szemüvegen



### Felvételek tárolása

A szemüveg támogatja microSD-kártya telepítését. A microSD-kártya behelyezése után, ha a Record With (Felvételi cél) be van állítva a drónra és a szemüvegre is, miközben a drón videót rögzít, a szemüveg egyidejűleg rögzíti az élő nézetet, és tárolja azt a szemüveg microSD-kártyáján.



## Felvételek exportálása

A rögzített felvétel a következő módokon exportálható.

- Kapcsolja be a szemüveget. Csatlakoztassa a szemüveg USB-C portját a számítógéphez, és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a felvétel exportálásához.
- Vegye ki a microSD-kártyát a szemüvegből, és helyezze be egy kártyaolvasóba, majd exportálja a microSD-kártyán lévő felvételeket a kártyaolvasón keresztül.

A képernyőfelvétel alapértelmezés szerint tartalmazza az OSD elemeket. Ha OSD-elemek nélküli képernyőt szeretne rögzíteni, módosítsa a beállításokat az alábbiak szerint:

1. Nyissa meg a szemüveg menüjét.
2. Válassza a **Settings (Beállítások) > Camera (Kamera) > Advanced Camera Settings (Haladó kamerabeállítások)** lehetőséget, és tiltsa le a **Camera View Recording (Kameranézet rögzítése)** beállítást.

## Az SD-kártya formázása

A microSD-kártya formázásához végezze el az alábbi lépéseket:

1. Nyissa meg a szemüveg menüjét.
2. Válassza a **Settings (Beállítások) > Camera (Kamera) > Format (Formázás)** lehetőséget.
3. Válassza ki a formázandó tárolóeszközt, és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a művelet befejezéséhez.



- Az adatokat formázás után nem lehet visszanyerni. Elővigyázatosan használja.

## 5.5 Élő nézet megosztása

A DJI Goggles N3 a következő módokon képes megosztani a repülés élő nézetét.



- Kapcsolja be a drónt, a szemüveget és a távirányító eszközt. Győződjön meg róla, hogy valamennyi eszköz párosítva van.



- Használja az élő nézet megosztása funkciót a felszállás előtt, vagy amikor a drón lassít vagy lebeg, hogy ne zavarja a pilótát a drón irányításában.
- A szemüveg egyszerre csak egy okostelefon csatlakoztatását támogatja az élő nézet megosztásához. Ezen időszak alatt más okostelefonok nem csatlakoztathatók.

- Amikor okostelefonhoz kapcsolódik, az élő nézet megosztása szünetel, ha képeket vagy videókat tekint meg az albumban. A megosztás folytatásához lépjen ki az albumból.
  - Ha a közvetítés módot használja a közönség és a pilóta szemüvegén is ugyanazt drónmodellrel kell kiválasztani.
- 

## Vezetékes kapcsolat okostelefonnal

1. Csatlakoztassa a szemüveg USB-C portját az okostelefonhoz.
2. Indítsa el a DJI Fly alkalmazást, és koppintson a **GO FLY (Repülés indítása)** lehetőségre a képernyő jobb alsó sarkában a belépéshez az élő nézetbe.

## Közvetítés másik szemüvegre

1. Lépjen be a DJI Goggles N3 menüjébe, válassza a **Transmission (Átvitel)** lehetőséget, és lépjen be a **Pilot (Pilóta)** almenübe.
2. Kapcsolja be a Broadcasting (Közvetítés) módot, és megjelenik az eszköz száma.
3. A másik szemüvegen lépjen be a szemüveg menüjébe, válassza a **Transmission (Átvitel)** lehetőséget, és lépjen be az **Audience (Közönség)** almenübe.
4. Ha valamelyik közeli szemüveg bekapcsolja a közvetítés üzemmódot, az eszköz és annak jelerőssége megtekinthető az **Audience (Közönség)** almenüben. Az élő nézet eléréséhez válassza ki az eszköz számát. Ha átvált a **Pilot (Pilóta)** almenübe, kilép a megosztott élő nézetből.

## 5.6 Panorámavideó lejátszása

1. Importáljon videókat egy microSD-kártyára, és helyezze azt a szemüvegbe.
2. Lépjen be a szemüveg menüjébe, majd az **Album** menüpontba, és válassza ki a lejátszandó videófájlt.
3. Tolja hátra az 5D gombot a lejátszás menü megnyitásához, és válassza a  lehetőséget a megjelenítésváltás beállításainak eléréséhez.
4. Választásai megerősítését követően lépjen ki a helyi menüből, ezután a videó a megjelenítési beállításoknak megfelelően lesz lejátszva.



- A támogatott videóformátumokkal kapcsolatos további információ a DJI hivatalos weboldalán található. <https://www.dji.com/goggles-n3/specs>

- A szemüveg nem rendelkezik beépített hangszóróval, de az USB-C-porton keresztül csatlakoztatható fejhallgatóhoz. Csak beépített DAC (digitális-analóg átalakító) konverterrel rendelkező C-típusú fejhallgatók támogatottak.

## 5.7 Fejkövetés

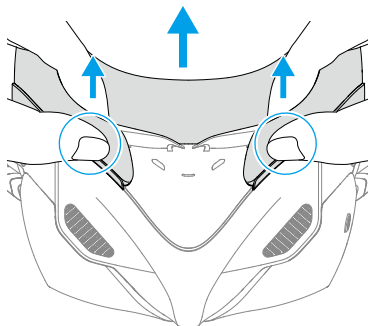
A fejkövető funkciót csak bizonyos drónok támogatják, és a szemüveg helyi menüjében a  elem kiválasztásával engedélyezhető.

A fejkövetés engedélyezése után a drón vízszintes tájolása és a stabilizátor dőlése fejmozgások útján szabályozható a repülés közben. A távirányító csak a drón repülési útvonalát fogja vezérelni, a stabilizátor nem vezérelhető.

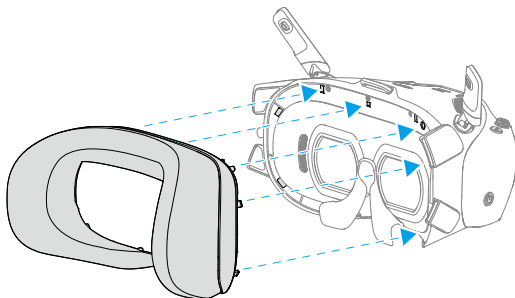
## 6 Karbantartás

### 6.1 A szivacsbetét cseréje

1. Tartsa az alább ábrázolt pozícióban, és óvatosan távolítsa el a szivacsbetétet.



2. Igazítsa az új szivacsbetét pozicionáló oszlopait a szemüvegen lévő pozicionáló furatokhoz. Csúsztassa a helyére és nyomja fel a kontúr mentén. Miután egy kattánós hangot hall, ellenőrizze és győződjön meg arról, hogy nincs rés a szivacsbetét és a szemüveg között.



### 6.2 Tisztítás és karbantartás

A szemüveg felületét puha, száraz, tiszta ronggyal tisztítsa. A lencsetisztító ronggyal körkörös mozdulatokkal tisztítsa meg a lencsét a közepétől a külső szélék felé.

- ⚠ • NE tisztítsa az integrált szemüveglencsét alkoholos törlőkendővel.

- Óvatosan tisztítsa meg a lencséjét. NE karcolja meg azokat, mert ez befolyásolja a képminőséget.
  - NE használjon alkoholt vagy más tisztítószeret a habszivacs párnázat és az akkumulátortartó puha oldalának letörléséhez.
  - NE tépje le és ne karcolja meg éles tárgyakkal a habszivacs párnázatot és az akkumulátortartó rekesz puha oldalát vagy más rekeszt.
  - Tárolja a szemüveget száraz helyiségben, szobahőmérsékleten, hogy elkerülje a lencsék és más optikai alkatrészek magas hőmérséklet vagy nedvesség folytán bekövetkező károsodását.
  - A képernyő károsodásának elkerülése érdekében tartsa távol a lencsét közvetlen napfénytől.
-

## 7 Függelék

### 7.1 Specifikációk

A specifikációkért látogasson el a következő webhelyre.

<https://www.dji.com/goggles-n3/specs>

### 7.2 A firmware frissítése

A firmware frissítéséhez alkalmazza az alábbi módszerek egyikét:

#### A DJI Fly app használata

Ha a DJI Neo vagy DJI Avata 2 drónnal használja együtt, a drón, a szemüveg és a távirányító eszköz együtt frissíthetők.

Kapcsolja be a drónt, a szemüveget és a távirányító eszközt. Győződjön meg róla, hogy valamennyi eszköz párosítva van. Csatlakoztassa a szemüveg USB-C portját az okostelefonhoz. Futtassa a DJI Fly appot, és kövesse az utasításokat a frissítéshez. Internetkapcsolat szükséges.

#### A DJI Assistant 2 (Consumer Drone Series) használata

1. Kapcsolja be az eszközt. Csatlakoztassa az eszközt egy számítógéphez egy USB-C típusú kábellel.
2. Indítsa el a DJI Assistant 2 alkalmazást, és jelentkezzen be DJI fiókjával.
3. Válassza ki az eszközt, majd kattintson a **Firmware Update (Firmware-frissítés)** elemre a képernyő bal oldalán.
4. Válassza ki a firmware-verziót.
5. Várja meg a firmware letöltését. A firmware frissítése automatikusan elindul. Várja meg, amíg a firmware-frissítés befejeződik.



- A firmware frissítéséhez feltétlenül kövesse az összes lépést, különben a frissítés sikertelen lehet.
- A firmware frissítése több percet vesz igénybe. Normális, ha a frissítés során a képernyő kikapcsol, vagy a szemüveg automatikusan újraindul. Várjon, amíg a firmware-frissítés befejeződik.
- Ügyeljen arra, hogy frissítés közben a számítógép csatlakoztatva legyen az internethez.
- A firmware frissítése előtt győződjön meg róla, hogy az eszköz megfelelően fel van töltve.

- Frissítés közben ne válassza le az USB-C-kábelt.
- Vegye figyelembe, hogy a frissítés alaphelyzetbe állíthatja a paramétereket. Frissítés előtt jegyezze le az Ön által preferált beállításokat, és a frissítés után állítsa be újra azokat.

Az alábbi hivatkozáson megtekintheti a kiadási megjegyzéseket, amelyek tartalmazzák a firmware-frissítéssel kapcsolatos információkat:

<https://www.dji.com/goggles-n3/downloads>

## 7.3 Kompatibilitás

A kompatibilis termékekkel kapcsolatos információkért látogasson el a következő webhelyre.

<https://www.dji.com/goggles-n3/faq>

## 7.4 Kockázatok és figyelmeztetések

Amikor a drón bekapcsolás után bármilyen kockázatot észlel, figyelmeztető üzenetet jelenít meg a szemüveg képernyőjén. Figyeljen oda ezekre az üzenetekre a repülés során, és a termék károsodása vagy a személyi sérülés kockázatának elkerülése érdekében, tegye meg a szükséges lépéseket.

Ha a drónon a jel elvesztése esetén végzett művelet beállítása RTH, akkor ha a vezérlőjel vagy az adás elveszik a repülés során a drón automatikusan elindítja az RTH – biztonsági funkciót, és visszarepül az utolsó rögzített kiindulópontra.

Ha repülés közben vészhelyzet merül fel, például, ha ütközés történik, egy motor leáll, a drón forog a levegőben, illetve a drón irányíthatatlan és gyorsan emelkedik vagy ereszkedik, a motorok leállíthatók a mozgásvezérlő zárolás gombjának négyszeri megnyomásával.



- A motorok repülés közbeni leállása esetén a drón lezuhan. Elővigyázatosan használja.

Ha a szemüveg képernyője repülés közben hirtelen kikapcsol, nyomja meg egyszer a mozgásvezérlő zárolás gombját egyszer, hogy először lefékezze a drónt, majd manuálisan indítsa el az RTH funkciót. Miután a drón visszatért, ellenőrizze a szemüveg töltöttségi szintjét, majd indítsa újra a szemüveget. Ha a probléma továbbra is fennáll, forduljon a DJI ügyfélszolgálatához.

## 7.5 Hibaelhárítás

1. Bekapcsolással és indítással kapcsolatos problémák  
Ellenőrizze, hogy az akkumulátor fel van-e töltve. Lépjen kapcsolatba a DJI ügyfélszolgálatával, amennyiben nem tudja normál módon elindítani.
2. Kikapcsolással és leállítással kapcsolatos problémák  
Lépjen kapcsolatba a DJI ügyfélszolgálatával.
3. Az eszköz nem működik megfelelően a bekapcsolást követően.  
Lépjen kapcsolatba a DJI ügyfélszolgálatával.
4. Szoftverfrissítési problémák  
A firmware frissítéséhez kövesse a felhasználói útmutatóban szereplő utasításokat. Ha a firmware frissítése sikertelen, indítsa újra az összes eszközt, és próbálja újra. Ha a probléma továbbra is fennáll, forduljon a DJI ügyfélszolgálatához.
5. Eljárások a gyári alapértelmezett vagy az utolsó ismert működő konfiguráció visszaállításához  
Nyissa meg a szemüveg menüjét, és válassza a **Settings (Beállítások) > About (Névjegy) > Reset All (Minden visszaállítás)** menüpontot.
6. Hogyan lehet folytatni a használatot a hosszú távú tárolást követően?  
Először töltsse fel teljesen az eszközt, ezután az a szokásos módon használható.

## 7.6 Közvetlen távoli azonosító

A légi jármű üzemeltetői nyilvántartási számának a drónra történő feltöltésének módja:

1. Csatlakoztassa a szemüveget a mobilkészülethez.
2. Indítsa el a DJI Fly alkalmazást a mobilkészülethöz.
3. Lépjen be a DJI Fly alkalmazásba válassza a **Safety (Biztonság) > UAS Remote Identification (UAS távoli azonosítás)** lehetőséget, majd itt adja meg a légi jármű üzemeltetői nyilvántartási számát.

## 7.7 Értékesítés utáni információk

Látogasson el a <https://www.dji.com/support> oldalra, ahol további információkat talál az értékesítés utáni szolgáltatási szabályzatokról, a javítási szolgáltatásokról és a támogatásról.





Kapcsolat  
DJI TÁMOGATÁS

A jelen tartalom értesítés nélkül változhat.  
Töltse le a legújabb verziót innen:



<https://www.dji.com/goggles-n3/downloads>

Ha kérdése van a jelen dokumentummal kapcsolatban, forduljon a DJI-hez  
a **DocSupport@dji.com** e-mail-címen.

A DJI a DJI védjegye.

Copyright © 2024 DJI Minden jog fenntartva.